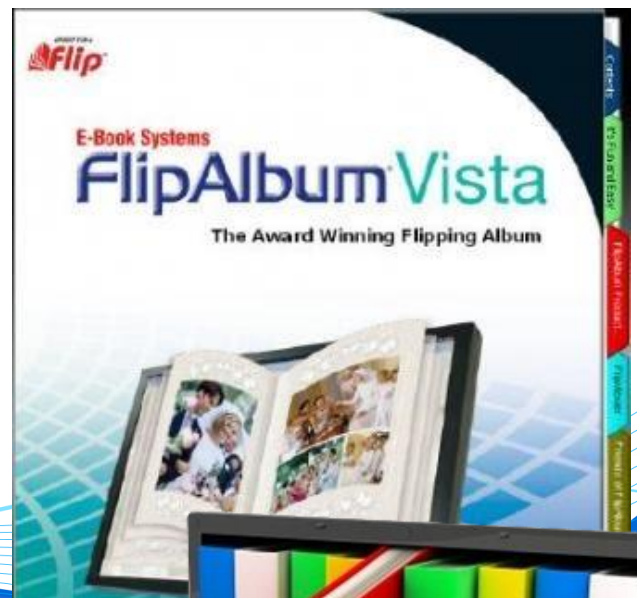


# คู่มือการใช้งาน

## การสร้าง **e-book**

## โดยใช้โปรแกรม **FlipAlbum**



# CDG

CDG Systems Ltd.

## ทำความรู้จักกับ e-book

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือที่รู้จักกันในชื่ออีบุ๊ก (eBook หรือ e-Book) เป็นคำภาษาต่างประเทศ ย่อมาจากคำว่า **electronic book** หมายถึง หนังสือที่สร้างขึ้นด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์มีลักษณะเป็นเอกสารอิเล็กทรอนิกส์ โดยปกติมักจะเป็นแฟ้มข้อมูลคอมพิวเตอร์ที่สามารถอ่านเอกสารผ่านทางหน้าจอคอมพิวเตอร์ทั้งในระบบออฟไลน์และออนไลน์ คุณลักษณะของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถเชื่อมโยงจุดไปยังส่วนต่างๆ ของหนังสือ เว็บไซต์ต่างๆ ตลอดจนมีปฏิสัมพันธ์และโต้ตอบกับผู้อื่นได้ นอกจากนี้หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถแทรกภาพ เสียง ภาพเคลื่อนไหว แบบทดสอบ และสามารถสั่งพิมพ์เอกสารที่ต้องการออกทางเครื่องพิมพ์ได้ อีกประการหนึ่งที่สำคัญก็คือ หนังสืออิเล็กทรอนิกส์สามารถปรับปรุงข้อมูลให้ทันสมัยได้ตลอดเวลา ซึ่งคุณสมบัติเหล่านี้จะไม่มีในหนังสือธรรมดาทั่วไป

### 1. ลักษณะของ e-Book

รูปแบบสิ่งพิมพ์ด้านอิเล็กทรอนิกส์และมัลติมีเดีย โดยเฉพาะอย่างยิ่งผลิตภัณฑ์ที่เป็นแผ่นจาน ข้อมูลเสียง เช่น ซีดีรอม แผ่นซีดีรอมสามารถจัดข้อมูลได้จำนวนมากในรูปแบบของตัวอักษรทั้งลักษณะ ภาพดิจิทัล ภาพอะนิเมชัน วิดีโอ ภาพเคลื่อนไหวต่อเนื่อง คำพูด เสียงดนตรี และเสียงอื่น ๆ

- รูปแบบหนังสือที่อยู่ในรูปแบบดิจิทัล โดยแสดงให้เห็นบนจอคอมพิวเตอร์ไม่บังคับการพิมพ์และการเข้าเล่ม
- รูปแบบของหนังสือที่สามารถนำข้อมูลต่าง ๆ ลงไปจัดเก็บลงในเครื่อง Smart Phone หรือ Tablet ทำให้สามารถที่จะพกพาหนังสือหรือเอกสารจำนวนมากไปอ่าน ณ ที่ใดก็ได้ เพียงแต่นำเครื่อง Smart Phone หรือ Tablet ติดตัวไปเพียงเครื่องเดียว

### 2. องค์ประกอบของ E-book

1. เครื่องอ่าน หรือคอมพิวเตอร์ Notebook/อุปกรณ์ Smart Phone/อุปกรณ์ Tablet
2. ซอฟต์แวร์ (ซอฟต์แวร์สำหรับการอ่าน และ ซอฟต์แวร์สำหรับการเขียน)
3. มาตรฐานของตัวหนังสือ
4. Security / Protection Tools & Standard
5. Multi Function Devices
6. อักขระ (Text) หรือข้อความ
7. ภาพนิ่ง (Still Image)
8. ภาพเคลื่อนไหว (Animation)

9. เสียง (Sound)
10. ภาพวีดิทัศน์ (Video)
11. การจัดเก็บข้อมูลมัลติมีเดีย

### 3. ประเภทของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์

หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ แบ่งออกเป็น 10 ประเภท

- 1) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ หรือแบบตำรา (Textbooks)
- 2) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ แบบหนังสือเสียงอ่าน มีเสียงคำอ่าน
- 3) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสือภาพนิ่ง หรืออัลบั้มภาพ (static Picture Books)
- 4) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ แบบหนังสือภาพเคลื่อนไหว (Moving Picture Books)
- 5) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสือสื่อประสม (Multimedia)
- 6) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสือสื่อหลากหลาย (Polymedia books)
- 7) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสือเชื่อมโยง ( Hypermedia Book)
- 8) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสืออัจฉริยะ ( Intelligent Electronic Books)
- 9) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ แบบหนังสือทางไกล ( Telemedia Electronic Books)
- 10) หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบหนังสือไซเบอร์สเปซ (Cyberspace books)

### 4. โครงสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (e-book )

โครงสร้างของหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบด้วย

1. **หน้าปก (Front Cover)** หมายถึง ปกด้านหน้าของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนแรก เป็นตัวบ่งบอกว่าหนังสือเล่มนี้ชื่ออะไร ใครเป็นผู้แต่ง
2. **คำนำ (Introduction)** หมายถึง คำบอกกล่าวของผู้เขียนเพื่อสร้างความรู้ ความเข้าใจเกี่ยวกับข้อมูล และเรื่องราวต่างๆ คำนำ ของหนังสือเล่มนั้น
3. **สารบัญ (Contents)** หมายถึง ตัวบ่งบอกหัวเรื่องสำคัญที่อยู่ภายในเล่มว่าประกอบด้วยอะไรบ้าง อยู่ที่หน้าใดของหนังสือ สามารถเชื่อมโยงไปสู่หน้าต่าง ต่างๆ ภายในเล่มได้
4. **สารระของหนังสือแต่ละหน้า (Pages Contents)** หมายถึง ส่วนประกอบสำคัญในแต่ละหน้า ที่ปรากฏภายในเล่ม ประกอบด้วย
  - หน้าหนังสือ (Page Number)
  - ข้อความ (Texts)

- ภาพประกอบ (Graphics) .jpg, .gif, .bmp, .png, .tiff
  - เสียง (sounds) .mp3, .wav, .midi
  - ภาพเคลื่อนไหว (video Clips, flash) .mpeg, .wav, .avi
  - จุดเชื่อมโยง (Links)
5. **อ้างอิง (Reference)** หมายถึง แหล่งข้อมูลที่ใช้นำมาอ้างอิง อาจเป็นเอกสาร ตำรา หรือเว็บไซต์ก็ได้
  6. **ดัชนี (Index)** หมายถึง การระบุคำสำคัญหรือคำหลักต่างๆ ที่อยู่ภายในเล่ม โดยเรียงลำดับตัวอักษรให้สะดวกต่อการค้นหาพร้อมระบุเลขหน้าและจุดเชื่อมโยง
  7. **ปกหลัง (Back Cover)** หมายถึง ปกด้านหลังของหนังสือซึ่งจะอยู่ส่วนท้ายเล่ม

## แนะนำโปรแกรม e-book

### FlipAlbum Vista Pro (โปรแกรมทำอัลบั้มภาพ โฟโต้บุ๊ก อีบุ๊ก e-book)

โปรแกรมทำอัลบั้มภาพ โฟโต้บุ๊ก อีบุ๊ก โดยสามารถทำได้ทั้งภาพนิ่งและวิดีโอเคลื่อนไหว เป็นโปรแกรมที่จะช่วยให้คุณสามารถออกแบบและมีหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ได้อย่างง่ายดาย สามารถกำหนดความสามารถในการปกป้องผลงานของคุณในแผ่นซีดี และคุณยังสามารถที่จะเข้ารหัสรูปถ่ายของคุณตั้งรหัสผ่าน และวันหมดอายุปิดการใช้งานการพิมพ์และการเพิ่มลายน้ำให้กับรูปถ่ายในอัลบั้มของคุณ พร้อมทั้งสามารถนำออกแสดง แจกจ่าย หรือขายได้ตามต้องการ

แนะนำโปรแกรม e-Book : FlipAlbum Vista Pro

#### 1. More Product Features (คุณสมบัติของผลิตภัณฑ์)

##### Intuitive Viewing Experience (ประสบการณ์รับชมที่ใช้งานง่าย)

- การพลิกหน้าแบบสมจริง ระบบ 3D ให้คุณมีประสบการณ์ในการชมธรรมชาติและใช้งานง่าย
- ด้วย Multi-page สามารถให้คุณเรียกดูอัลบั้มของคุณได้อย่างรวดเร็ว
- สามารถ preview ภาพตัวอย่างได้อย่างง่ายๆ ในโหมดเต็มจอ
- สามารถเปรียบเทียบเนื้อหาของอัลบั้มที่แตกต่างกันได้

##### Easy to Create, Manage and Organize (ง่ายต่อการสร้าง จัดการและจัดระเบียบ)

- คุณสามารถที่อัลบั้มภาพของคุณได้อย่างง่ายดาย และ รวดเร็ว เพียงแค่ 3 ขั้นตอน
- มีแม่แบบเค้าโครงที่จะสามารถช่วยให้คุณเลือกรูปแบบที่แตกต่างกัน ได้อย่างหลากหลาย
- สามารถสร้างรูปแบบเต็มหน้ากับภาพถ่ายหลายภาพ, ข้อความเสียงและมัลติมีเดีย เล่นไฟล์มัลติมีเดียโดยตรงบนหน้าอัลบั้ม
- เพิ่มบุ๊กมาร์ค ปรับแต่งรูปทรงและสีของบุ๊กมาร์ค
- ฟังก์ชันการค้นหา ค้นหาสตริงข้อความและคำอธิบายประกอบในหน้าอัลบั้ม

##### Customize with Editing Controls (ปรับแต่งด้วยการควบคุม การแก้ไข)

- สร้างรูปแบบของคุณเองสำหรับโอกาสใด ๆ กับรูปแบบที่คุณชื่นชอบ ทั้งปกหลังหนังสือและพื้นหลังของหน้า
- สามารถใส่เพลง mp3 ที่คุณชื่นชอบเป็นหน้าเว็บหรือเพลงพื้นหลังได้
- สามารถเพิ่มแสงและเงาได้
- สามารถเลือกวัตถุหลายๆอย่าง และคุณสามารถตัด, คัดลอก, ย้าย, ลบ, หมุน, ปรับ

ขนาด, เพิ่มผลตั้ง การเชื่อมโยงและอื่นๆ ในการเลือกของคุณทั้งหมดในครั้งเดียว

- สามารถใส่ข้อความบันทึกย่อแบบโปร่งแสงได้

#### Encryption and Security (การเข้ารหัสและความปลอดภัย)

- สามารถเข้ารหัสเพื่อป้องกันเนื้อหาที่มีลิขสิทธิ์ของคุณเพื่อป้องกันการคัดลอกโดยไม่ได้รับอนุญาตจากซีดีของคุณ
- การกำหนดรหัสผ่านของซีดี อัลบั้มรูปของคุณเพื่อป้องกันการเข้าถึงไม่ได้รับอนุญาต
- เพิ่มลายน้ำข้อความเช่นชื่อหรือลิขสิทธิ์ของคุณลงบนภาพของคุณ

#### Export and Share (ส่งออกและแบ่งปัน)

- อัปโหลดและแบ่งปันอัลบั้มภาพถ่ายของคุณบนอินเทอร์เน็ตกับเพื่อนและครอบครัว
- เล่นบนเครื่องเล่นดีวีดีที่รองรับแผ่น CD-R / RW, DVD ±R / RW, สำหรับการดูทีวี
- สามารถส่งออกอัลบั้มภาพไปยังรูปแบบ MPEG-2 สำหรับการสร้าง SVCD หรือ DVD
- พิมพ์อัลบั้มภาพทั้งหมดหรือเพจที่เลือก พิมพ์ภาพถ่ายหลายภาพบนกระดาษแผ่นเดียวภาพ

#### Presentation (การนำเสนอ)

- ฟังก์ชัน ออโต้พลิกที่ทำให้สามารถกำหนดทิศทางการพลิกที่จะเริ่มต้นอย่างใดอย่างหนึ่งจากซ้ายไปขวาหรือในทางกลับกัน
- แสดงสไลด์อัตโนมัติ นำเสนอเนื้อหาของหนังสือของคุณเป็นสไลด์โชว์ที่มีการเล่นอัตโนมัติ สไลด์ตัวเลือกการแสดงรวมถึงช่วงเวลาในตัวแปร ระหว่างภาพหนึ่งผลการเปลี่ยนแปลงจำนวนแถวและคอลัมน์ของภาพ

## 2. ประโยชน์ของ e-book

### สำหรับผู้อ่าน

1. ขั้นตอนง่ายในการอ่าน และค้นหาหนังสือ
2. ไม่เปลืองเนื้อที่ในการเก็บหนังสือ
3. อ่านหนังสือได้จากทุกที่ที่มีการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

### สำหรับห้องสมุด

1. สะดวกในการให้บริการหนังสือ
2. ไม่ต้องใช้สถานที่มากในการจัดเก็บหนังสือ และไม่เสียค่าใช้จ่ายในส่วนนี้
3. ลดงานที่เกิดจากการซ่อม จัดเก็บ และการจัดเรียงหนังสือ

4. ไม่เสียค่าใช้จ่ายในการจ้างพนักงานมาดูแลและซ่อมแซมหนังสือ
5. มีรายงานแสดงการเข้ามาอ่านหนังสือ

#### สำหรับสำนักพิมพ์และผู้เขียน

1. ลดขั้นตอนในการจัดทำหนังสือ
2. ลดค่าใช้จ่ายและความเสี่ยงในการจัดพิมพ์หนังสือ
3. ลดค่าใช้จ่ายในการจัดจำหน่ายผ่านช่องทางอื่นๆ
4. เพิ่มช่องทางในการจำหน่ายหนังสือ
5. เพิ่มช่องทางในการประชาสัมพันธ์ตรงถึงผู้อ่าน

### 3. ข้อดีของ e-book /ข้อเสีย E-book

1. อ่านที่ไหน เมื่อไหร่ได้ตลอดเวลา เนื่องจากพกไปได้ตลอด และได้จำนวนมาก
2. ประหยัดการตัดไม้ทำลายป่า เพราะไม่ต้องตัดไม้มาทำกระดาษ
3. เก็บรักษาได้ง่าย ประหยัดเนื้อที่ในการจัดเก็บ ประหยัดค่าเก็บรักษา
4. ค้นหาข้อความได้ ยกเว้นว่าอยู่ในลักษณะของภาพ
5. ใช้พื้นที่น้อยในการจัดเก็บ
6. อ่านได้ในที่มืด หรือแสงน้อย
7. ทำสำเนาได้ง่าย
8. จำหน่ายได้ในราคาถูกกว่าในรูปแบบหนังสือ
9. อ่านได้ไม่จำกัดจำนวนครั้ง เพราะไม่ยับหรือเสียหายเหมือนกระดาษ
10. สะดวกสบาย ไม่ต้องเดินทาง แค่คลิกเดียวก็สามารถเลือกอ่านหนังสือที่ต้องการได้ทันที
11. ประหยัดต้นทุนในการดำเนินการ
12. สามารถอยู่ทนทานได้เป็นระยะเวลานาน
13. ไม่ต้องสต็อกของไว้เป็นจำนวนมากๆ
14. คุณลักษณะพิเศษกว่าหนังสือกระดาษหลายประการ อาทิ แสดงผลด้วย ภาพ ข้อความ เสียง ภาพเคลื่อนไหว เป็นต้น
15. ยังสามารถเชื่อมโยงกับข้อความต่างๆ ภายในตัวหนังสือหรือภายนอกเว็บไซต์อื่นๆ จาก อินเทอร์เน็ต
16. ผู้อ่านสามารถอ่านพร้อมๆ กันได้โดยไม่ต้องรอการยืมหรือคืนเหมือนหนังสือกระดาษในห้องสมุด
17. รูปแบบหนังสือที่อยู่ในรูปแบบดิจิทัล โดยแสดงให้เห็นบนจอคอมพิวเตอร์ไม่บังคับการพิมพ์และการเข้าเล่ม

18. สามารถ เรียนรู้ เข้าถึงองค์ความรู้ได้สะดวก ทั้เวลา สถานที่

4. ข้อดีของ e-book /ข้อเสีย E-book

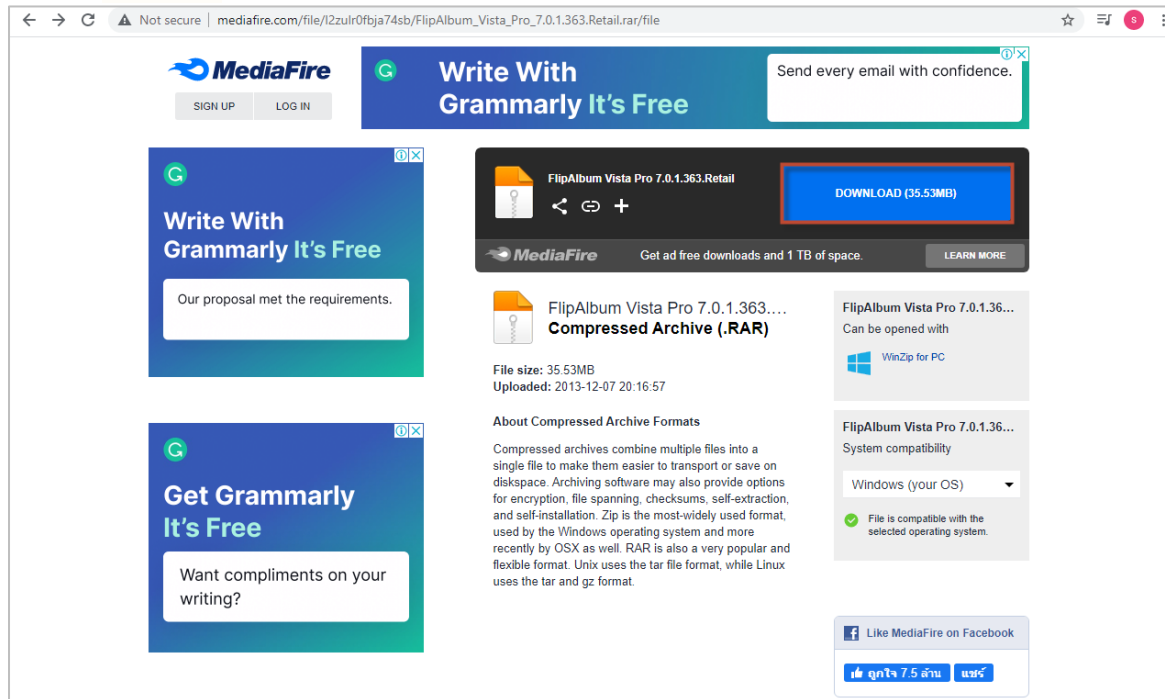
- ต้องอาศัยพลังงานในการอ่านตลอดเวลา ไม่ว่าจะเป็นไฟฟ้าหรือแบตเตอรี่
- เสี่ยงสุขภาพสายตา จากการได้รับแสงจากอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์
- ขาดความรู้สึกร หรืออารมณ์ หรือความคลาสสิก
- อาจเกิดปัญหาเกี่ยวกับการลง Hardware หรือ Software ใหม่หรือแทนที่อันเก่า
- ต้องมีการดูแลไฟล์ให้ดี ไม่ให้เสียหรือสูญหาย
- การอ่านอาจเกิดอันตรายต่อสายตา
- เกิดการละเมิดลิขสิทธิ์ได้ง่าย
- ไม่เหมาะกับการ format เช่น รูปวาด รูปถ่าย แผนที่ใหญ่ เป็นต้น
- การอ่านที่ยุ่ยากต้องอ่านจากคอมพิวเตอร์ /Notebook หรือ Smart Phone/Tablet
- ต้องอาศัยระบบเครือข่าย



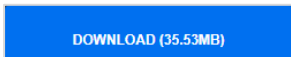
## ขั้นตอนการดาวน์โหลด การติดตั้งโปรแกรม

1. เปิด Browser ป้อน

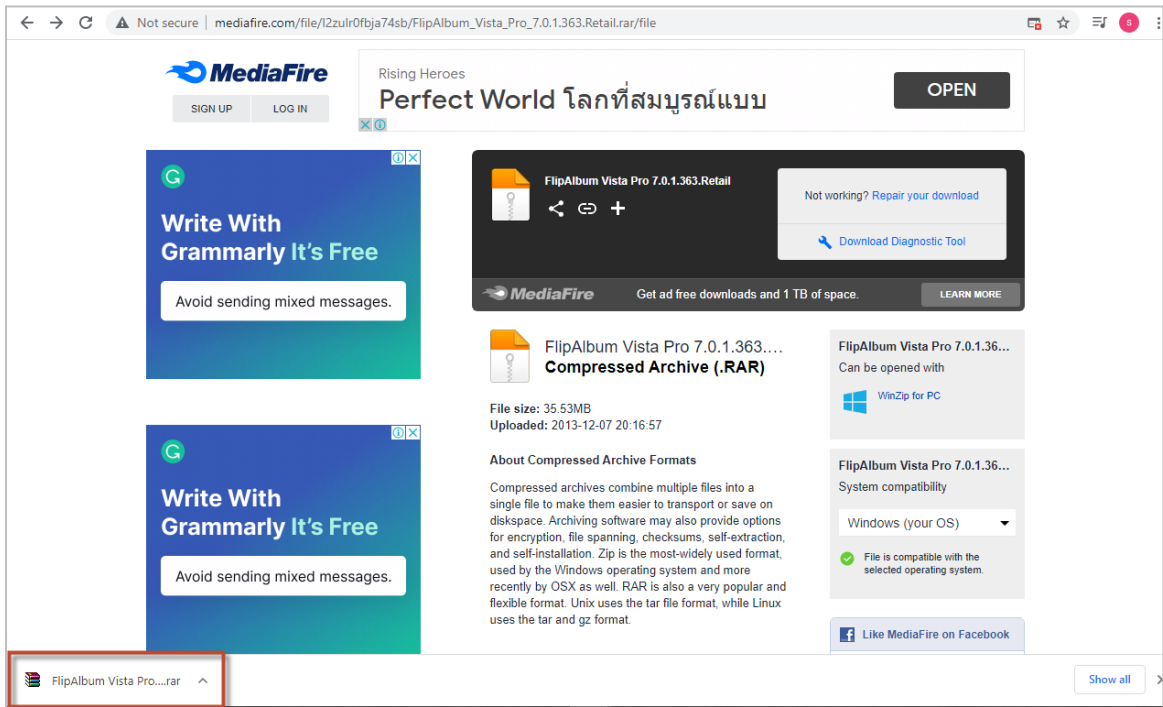
[http://www.mediafire.com/file/l2zuir0fjja74sb/FlipAlbum\\_Vista\\_Pro\\_7.0.1.363.Retail.rar/file](http://www.mediafire.com/file/l2zuir0fjja74sb/FlipAlbum_Vista_Pro_7.0.1.363.Retail.rar/file) กด enter



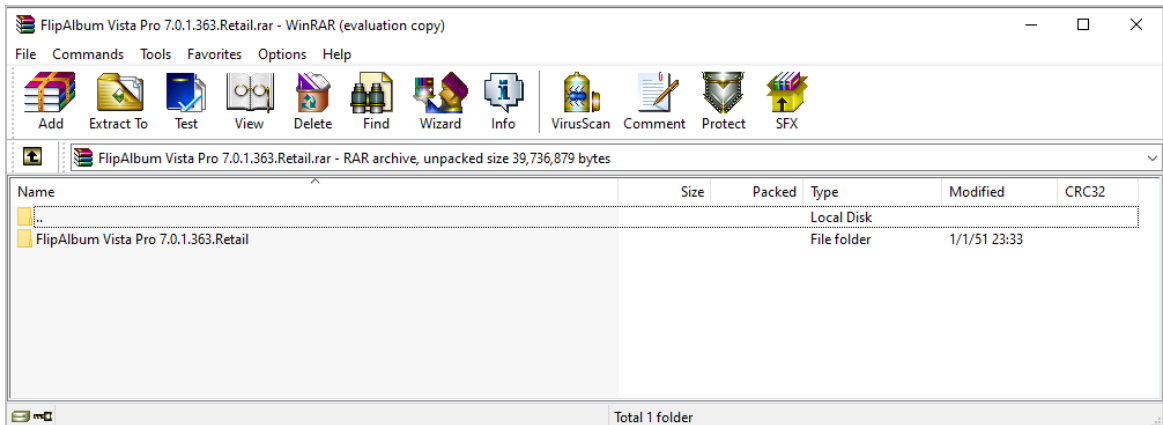
2. คลิกปุ่ม



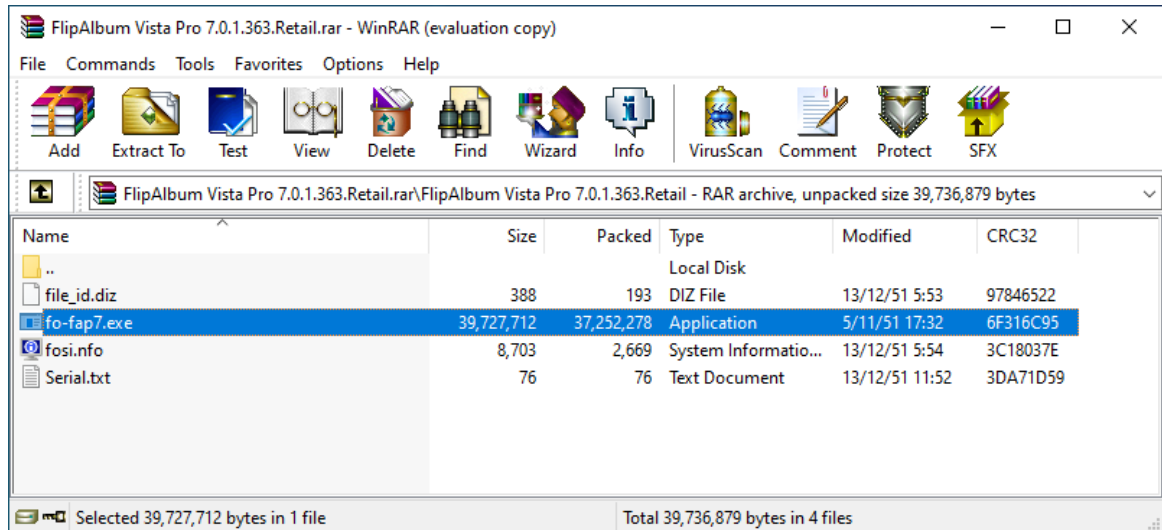
จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



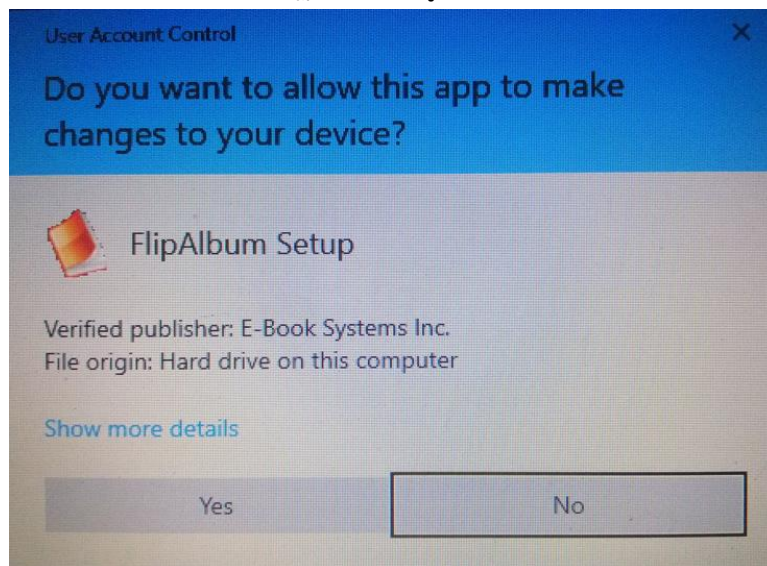
3. คลิก Flip Album Vista Pro....rar โปรแกรมจะแสดงกล่องข้อความดังรูป



4. ดับเบิลคลิก ไฟเตอร์ Flip Album Vista Pro 7.0.1.363.Retail จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



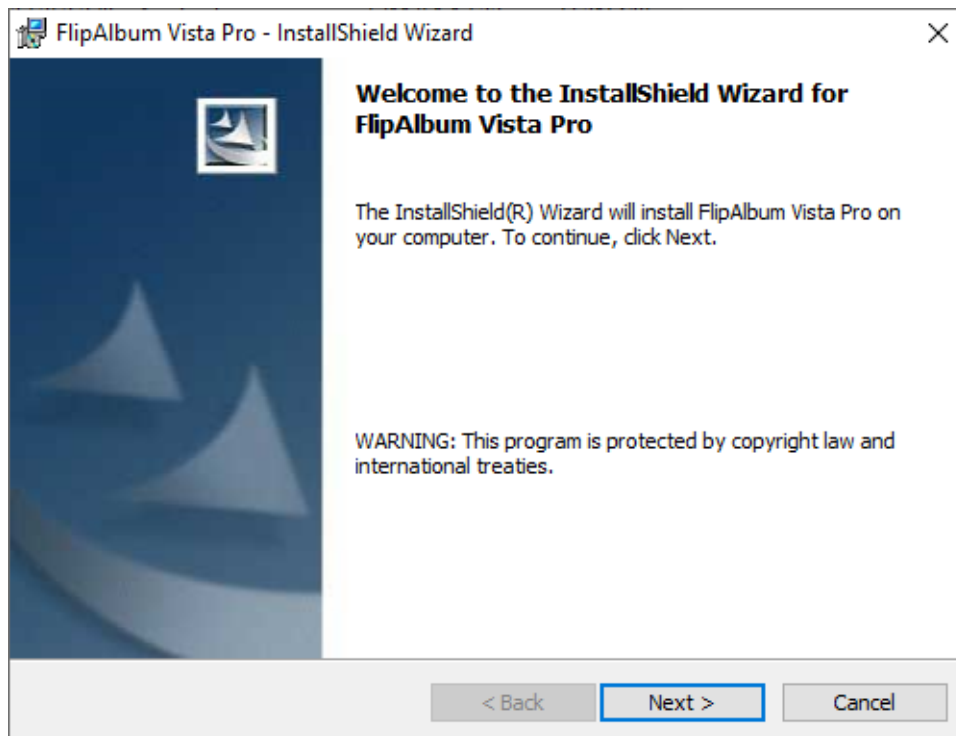
5. ดับเบิลคลิก fo-fap7.exe จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



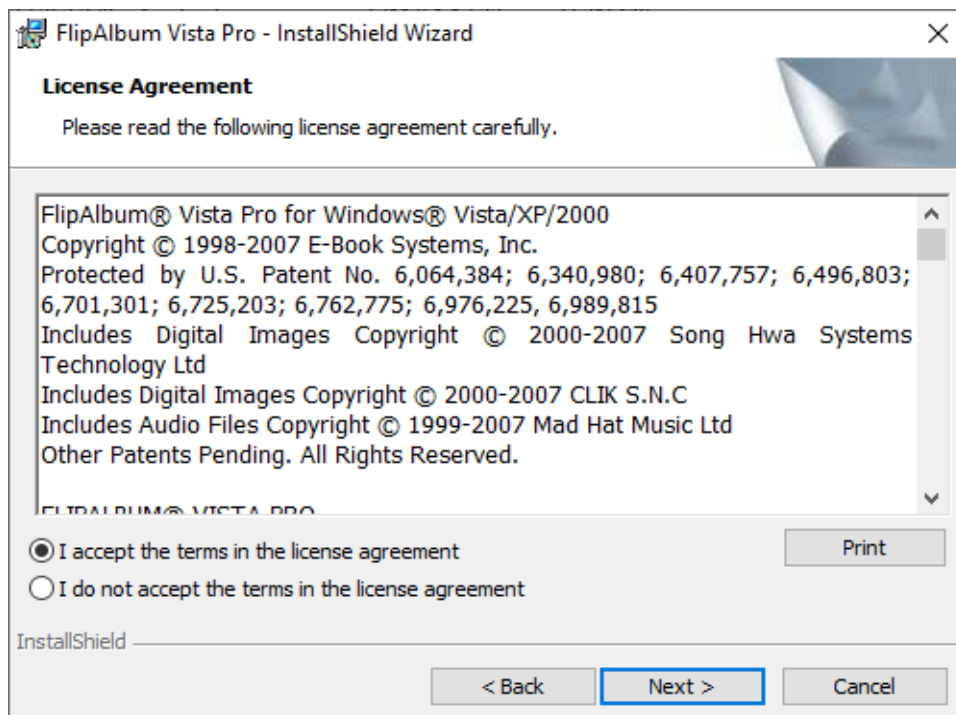
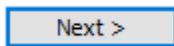
Do you want to allow this app to make changes to your device?

คุณต้องการอนุญาตให้แอปนี้ทำการเปลี่ยนแปลงอุปกรณ์ของคุณหรือไม่

- คลิกปุ่ม yes

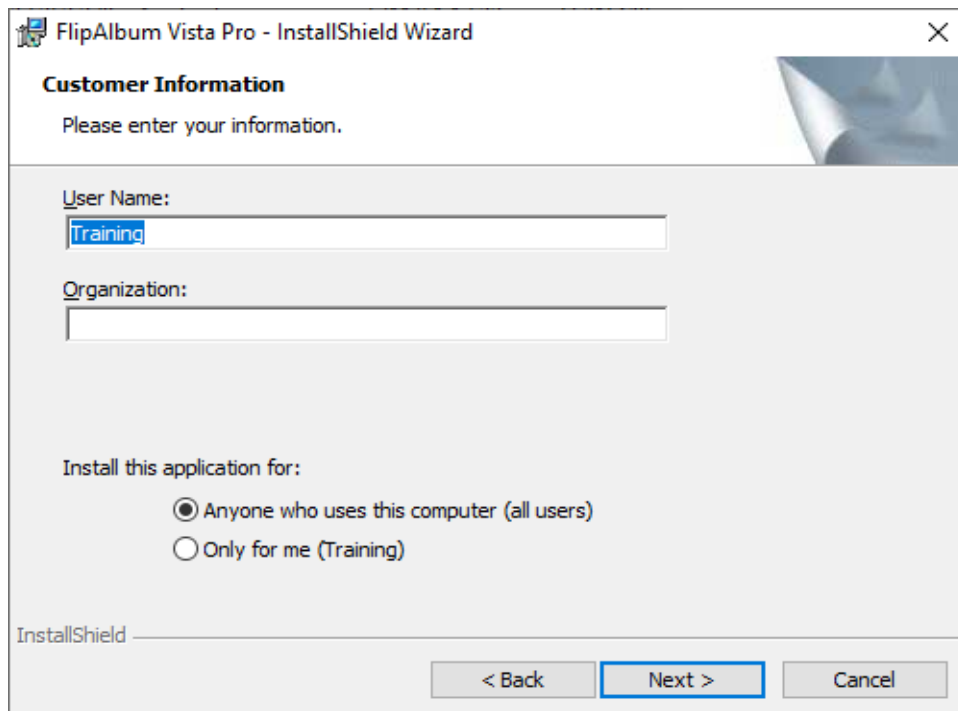


6. คลิกปุ่ม



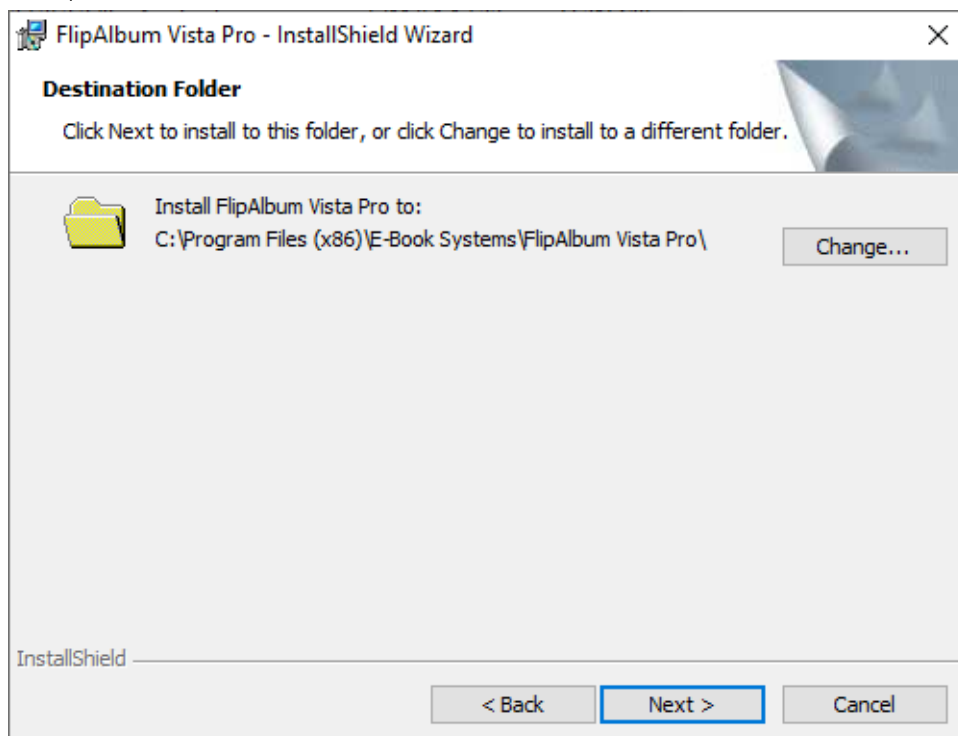
- คลิก  I accept the terms in the license agreement

- คลิกปุ่ม 



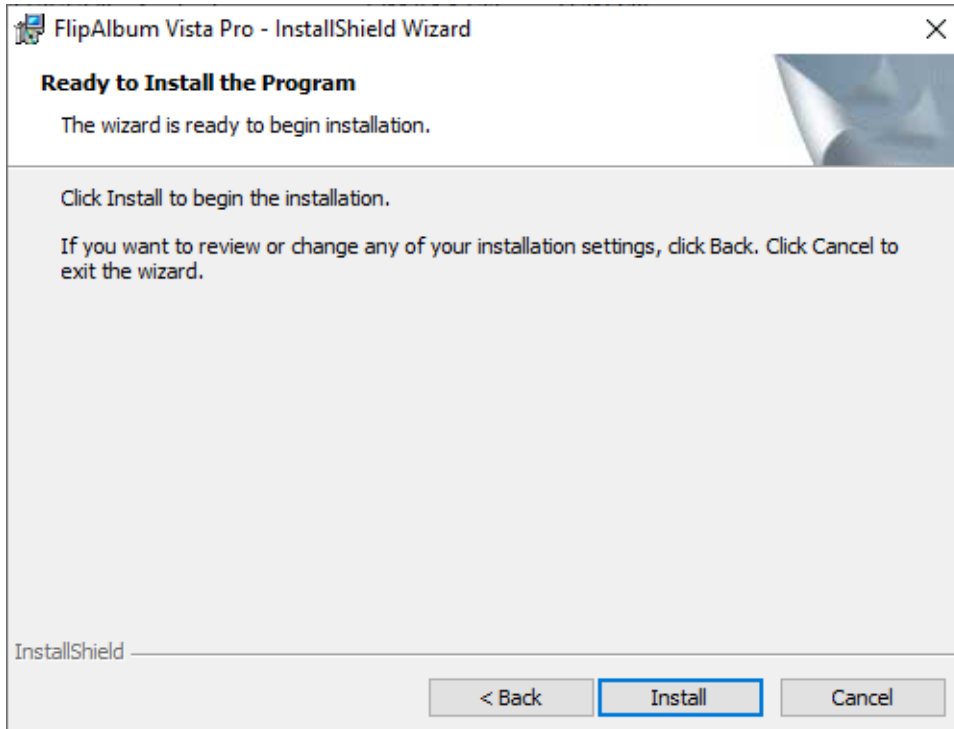
- ป้อน User Name
- คลิก  เพื่อเลือก Anyone who uses this computer (all Users) (ใครก็ตามที่ใช้คอมพิวเตอร์เครื่องนี้ (ผู้ใช้ทั้งหมด) หรือ Only for me (Training) (สำหรับฉันเท่านั้น (การฝึกอบรม)

7. คลิกปุ่ม 

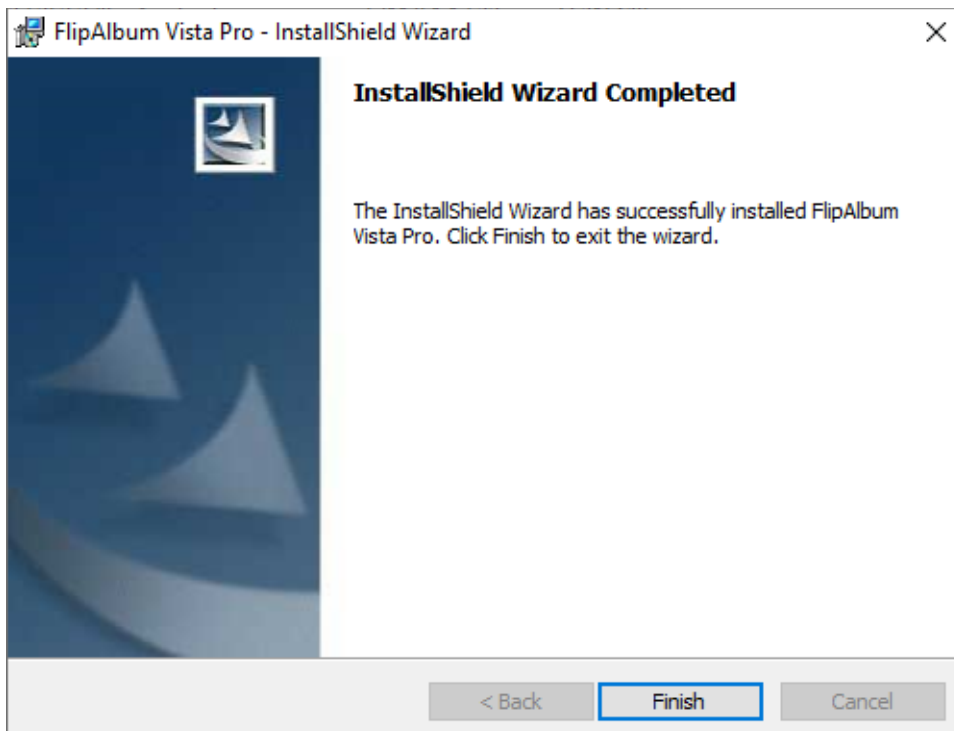


- โปรแกรมที่ ติดตั้ง จะอยู่ที่ drive หรือ คลิกปุ่ม **Change...** เพื่อเปลี่ยนที่ติดตั้งโปรแกรม

8. คลิกปุ่ม **Next >** Next

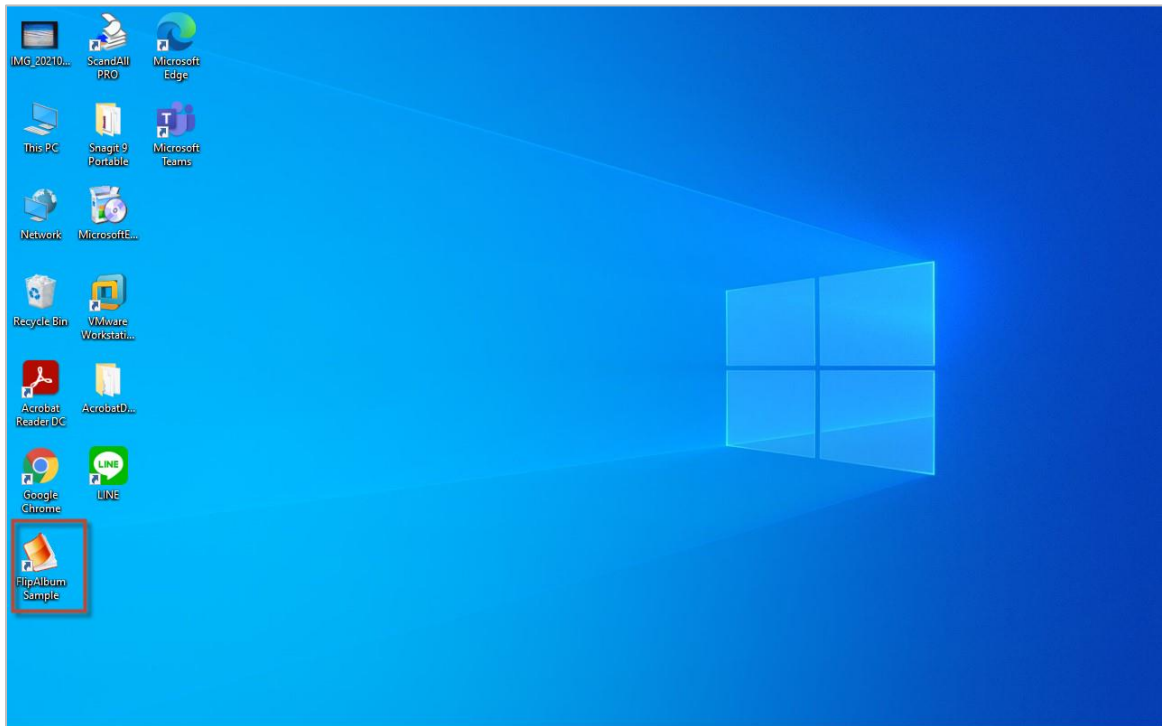


9. คลิกปุ่ม Install

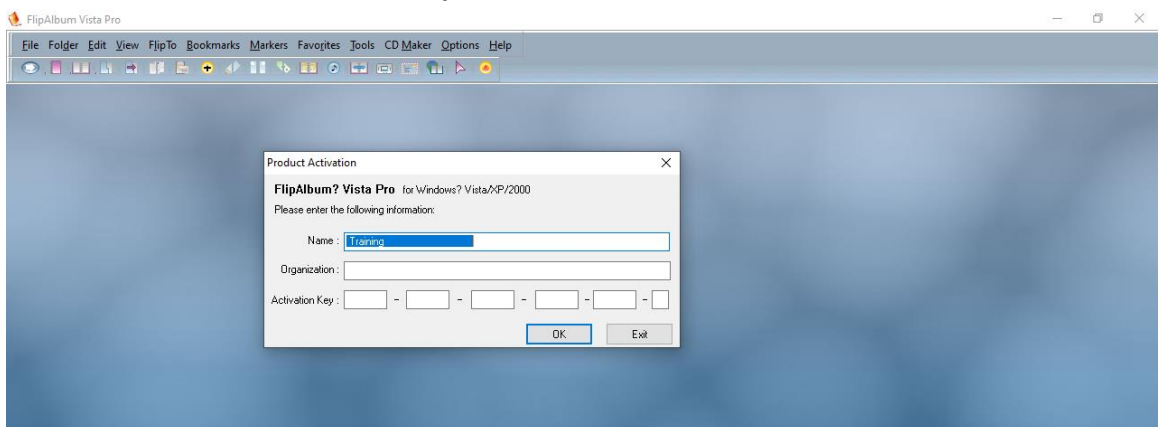
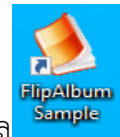


10. คลิกปุ่ม

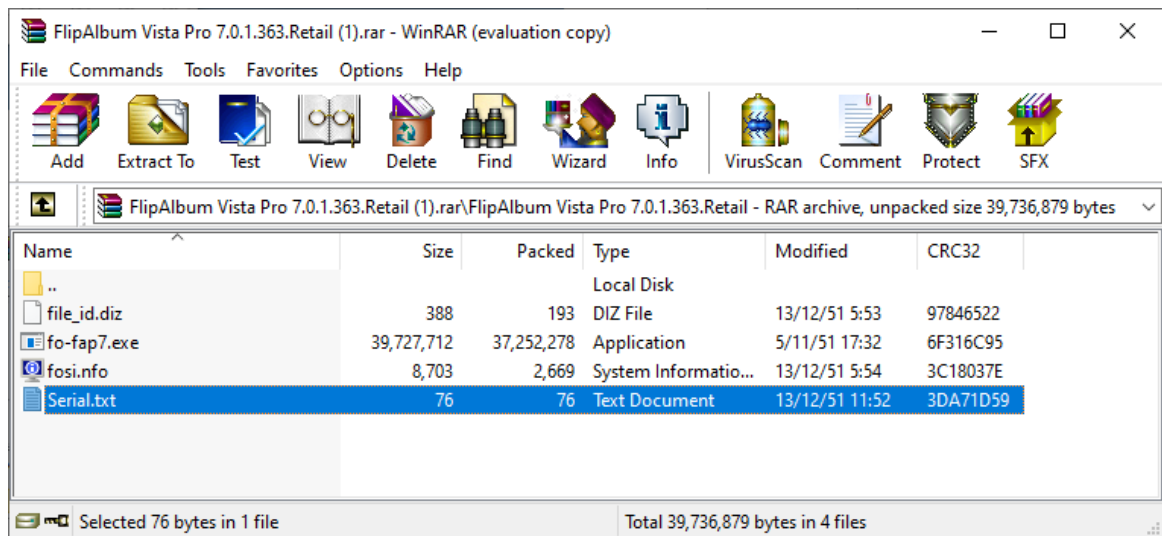
Finish



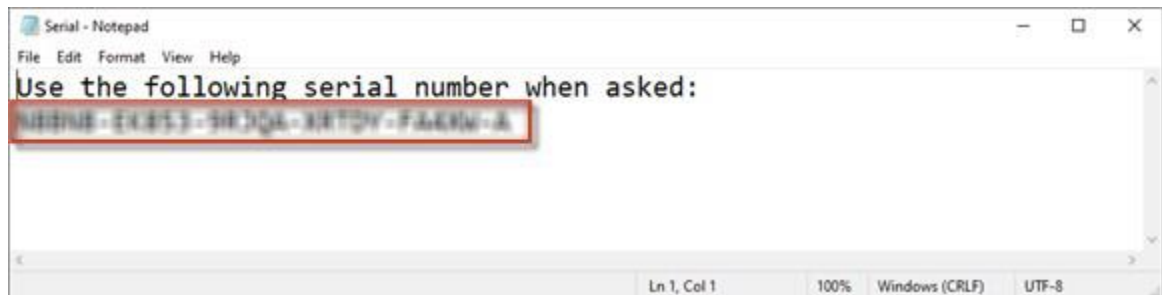
11. คลิกปุ่ม Start Menu เลือกไอคอน Flip Album Pro หรือดับเบิลคลิกที่ไอคอน Desktop จะปรากฏหน้าต่างดังรูป



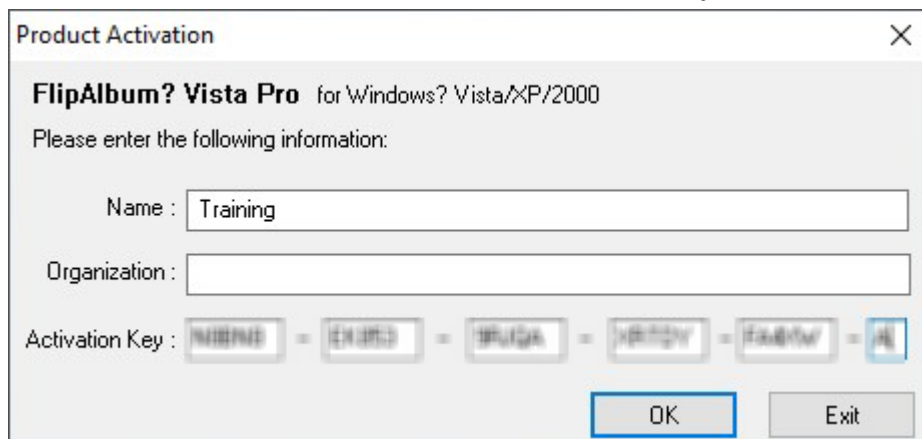
- ป้อน Activation Key จากไฟเตอร์ Flip Album Vista Pro 7.0.1.363.Retail



- ดับเบิลคลิก Serial.txt จะปรากฏกล่องข้อความ Notepad ดังรูป

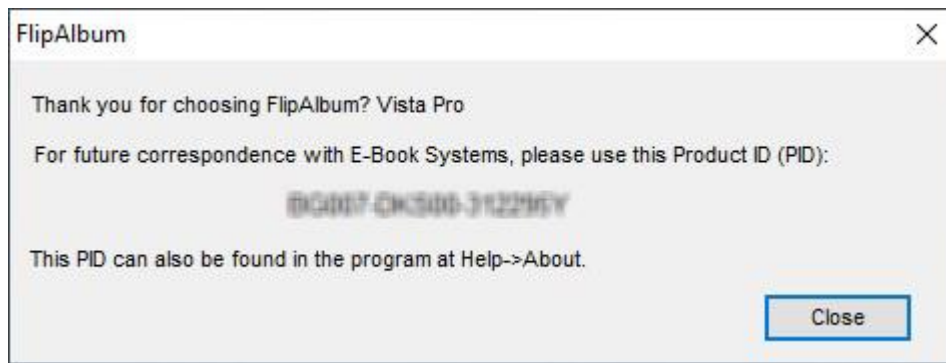


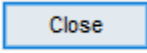
- นำอักษรในกรอบสีแดงไปใส่ในช่อง Activation Key ดังรูป



- คลิกปุ่ม OK





- คลิกปุ่ม  จะปรากฏหน้าจอ ดังรูป



หน้าจอ Flip Album Vista Pro

## การเรียนรู้การใช้งานโปรแกรม Flip Album

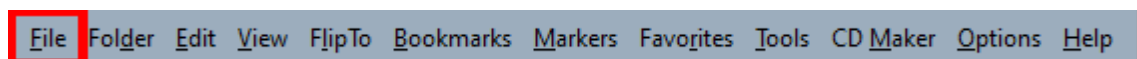
### ส่วนประกอบของโปรแกรม Flip Album Vista Pro

เมื่อเปิดโปรแกรม Flip Album Vista Pro ขึ้นมาจะปรากฏหน้าจอดังรูป



จากหน้าจอโปรแกรม Flip Album Vista Pro จะประกอบไปด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้

1. **แถบรายการคำสั่ง หรือแถบเมนู (Menu Bar)** คือส่วนที่รวบรวมคำสั่งทั้งหมดที่เรียกใช้ในโปรแกรม Flip Album Vista Pro เพื่อสั่งการให้โปรแกรมทำงานตามที่ต้องการ ซึ่งจะมีเมนูย่อย จำนวน 12 กลุ่ม ดังรูป




1. **เมนู File** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 1.1. **New Book** สร้างหนังสือใหม่
  - 1.2. **Open Book** เปิดหนังสือที่เคยสร้างไว้
  - 1.3. **Start Wizard** ใช้เครื่องมือช่วยในการสร้างหนังสือ
  - 1.4. **Save** บันทึกหนังสือที่กำลังเปิดอยู่
  - 1.5. **Save As...** บันทึกหนังสือที่กำลังเปิดเป็นชื่ออื่น เป็นการสำเนาหนังสือที่กำลังเปิดอยู่ขึ้นอีก 1 ชุด หรือใช้ในการบันทึกหนังสือที่สร้างขึ้นครั้งแรกและไม่เคยบันทึกมาก่อน
  - 1.6. **Upload to Web...** เพื่อนำหนังสือขึ้นเผยแพร่บนเว็บไซต์

- 1.7. **Send a Email...** เพื่ออัปโหลดไฟล์ในรูปแบบ OPF ไปทาง e-Mail จะทำได้กับOnline Facebook เท่านั้น
- 1.8. **Add Book to [www.flipbrary.com](http://www.flipbrary.com)...** คือการUpload book ที่สร้างไปลงทะเบียนที่ไว้ไปที่เว็บไซต์ [www.fliplibary.com](http://www.fliplibary.com)
- 1.9. **Online Update** เพื่ออัปเดตโปรแกรมFlip Album Vista Pro ใหม่
- 1.10. **Print** เพื่อพิมพ์หนังสือที่เลือก
- 1.11. **Exit** เพื่อออกจากโปรแกรม

File **Folder** Edit View FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker Options Help

2. **เมนู Folder** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 2.1. **New Folder** เพื่อสร้างโฟลเดอร์ที่เก็บงานใหม่
  - 2.2. **Open Folder** เพื่อเปิดงานในโฟลเดอร์เก่าที่สร้างไว้
  - 2.3. **Delete Folder** เพื่อลบงานในโฟลเดอร์ที่สร้างไว้
  - 2.4. **Copy From...** เพื่อคัดลอกข้อมูลมาจากที่อื่น
  - 2.5. **Save as** เพื่อบันทึกหนังสือเป็น...
  - 2.6. **Move To** เพื่อย้ายข้อมูลไปที่อื่น
  - 2.7. **Rename** เพื่อเปลี่ยนชื่อเพิ่มข้อมูล
  - 2.8. **Delete** เพื่อลบข้อมูล

File Folder **Edit** View FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker Options Help

3. **เมนู Edit** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 3.1. **Select Objects** เพื่อเลือกวัตถุที่ต้องการซึ่งอยู่บนหน้าหนังสือ ถ้าคลิกเครื่องหมาย  ไว้เมื่อเคลื่อนเมาส์ไปบนวัตถุ เช่นรูปภาพ ตัวชี้เมาส์ก็จะเปลี่ยนเป็นรูปมือ และเมื่อคลิกเมาส์บนวัตถุจะเป็นการเลือกวัตถุนั้นโดยจะมีเส้นล้อมรอบ และมีจุดสี่เหลี่ยมที่มุมของวัตถุ
  - 3.2. **Undo** เพื่อยกเลิกการทำงานของคำสั่งสุดท้าย
  - 3.3. **Redo** เพื่อกลับเอาคำสั่งสุดท้ายที่ยกเลิกมาทำงาน
  - 3.4. **Cut** เพื่อตัดหน้าเอกสารบุ๊กPage หรือวัตถุที่เลือกไว้ โดยจะเป็นคำสั่งคู่กับPaste
  - 3.5. **Copy** เพื่อสำเนาหน้าเอกสาร หรือวัตถุที่เลือกไว้ เป็นคำสั่งที่ใช้คู่กับ Paste
  - 3.6. **Paste** เพื่อวางหน้าเอกสาร หรือวัตถุที่เลือกไว้จากการ Cut หรือ Copy
  - 3.7. **Find...** เพื่อค้นหาคำ หรือวลีOPF file
  - 3.8. **Selection** เพื่อเลือกวัตถุต่างๆ
  - 3.9. **Image Edit** เพื่อแก้ไขรูปภาพ
  - 3.10. **Rotate** เพื่อหมุนภาพที่อยู่ในบุ๊ก

- 3.11. **Size Change** เพื่อปรับขนาดภาพในหน้าบุ๊ก
- 3.12. **Insert Annotation** เพื่อใส่กรอบข้อความ เพื่อใส่ข้อความ หรือคำอธิบาย หรือหมายเหตุ ในหน้าที่เลือก
- 3.13. **Insert Multimedia Object...** เพื่อใส่Multimedia บนหน้าบุ๊ก เช่นภาพ, เสียง หรือวีดิโอ
- 3.14. **Insert ClipArt** เพื่อใส่ ClipArt
- 3.15. **Insert Page** เพื่อแทรกหน้าเข้ามาในบุ๊ก
- 3.16. **Delete Page** เพื่อลบหน้าออกจากบุ๊ก
- 3.17. **Page Properties** เพื่อกำหนดคุณสมบัติต่างๆ ของหน้าที่เลือก
- 3.18. **Customize Contents** เพื่อปรับเปลี่ยนรูปแบบข้อความ, ขนาดตัวอักษร ในหน้า Contents
- 3.19. **Customize Index** เพื่อปรับเปลี่ยนรูปแบบข้อความ, ขนาดตัวอักษร ในหน้า Index

File Folder Edit **View** FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker Options Help

4. **เมนู View** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 4.1. **Zoom** เพื่อการดูภาพแบบขยาย
  - 4.2. **Information** เพื่อแสดงข้อมูลเกี่ยวกับหน้าที่เลือก
  - 4.3. **Entire Book** เพื่อกำหนดโหมดของรูปแบบบุ๊ก
  - 4.4. **Left Page** เพื่อกำหนดโหมดสำหรับรูปแบบหน้าซ้ายมือ
  - 4.5. **Right Page** เพื่อกำหนดโหมดของรูปแบบสำหรับหน้าขวามือ
  - 4.6. **Thumbnail Size** เพื่อกำหนดขนาดของตัวอย่างหน้าแรกของบทในหน้าโอเวอร์วิว หรือ หน้าแสดงภาพรวมทั้งหมดซึ่งอยู่ที่หน้าปกด้านใน
  - 4.7. **Sort Page** เพื่อกำหนดการจัดเรียงหน้าหนังสือ
  - 4.8. **File Type Filter** เพื่อแสดงไฟล์ประเภทตัวกรอง
  - 4.9. **Show Grid** เพื่อแสดงเส้นตารางบุ๊ก เพื่อช่วยให้วางวัตถุในตำแหน่งต่างๆ ได้ง่าย
  - 4.10. **Show Ruler** เพื่อแสดงแถบเส้นบรรทัด
  - 4.11. **Stop** เพื่อใช้Online Facebook จะทำให้หยุดการทำงานบนหน้าFlip Book
  - 4.12. **Refresh** เพื่อใช้Online Facebook จะทำให้Flip Bookกลับมาทำงานอีกครั้ง
  - 4.13. **Toolbar** เพื่อให้แสดงแถบเครื่องมือบนจอภาพ
  - 4.14. **Window Frame** เพื่อให้แสดงกรอบของWindows หรือไม่แสดงกรอบของWindow

File Folder Edit View **FlipTo** Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker Options Help

5. **เมนู Flip To** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 5.1. **Overview** เพื่อเปิดไปที่หน้าภาพรวม

- 5.2. **Contents** เพื่อเปิดไปที่หน้าสารบัญ
- 5.3. **First Page** เพื่อเปิดไปที่หน้าแรก
- 5.4. **Index** เพื่อเปิดไปที่หน้าดัชนี
- 5.5. **Front Cover** เพื่อเปิดไปที่ปกหน้า
- 5.6. **Back Cover** เพื่อเปิดไปที่ปกหลัง
- 5.7. **Back** เพื่อไปยังหน้าที่เรียกดูล่าสุด
- 5.8. **Previous Page** เพื่อเปิดไปที่หน้าที่ผ่านมา
- 5.9. **Next Page** เพื่อเปิดไปที่หน้าถัดไป
- 5.10. **Left** เพื่อเปิดไปที่หน้าซ้าย
- 5.11. **Right** เพื่อเปิดไปที่หน้าขวา
- 5.12. **Page No...** เพื่อเปิดไปยังหน้าที่กำหนด โดยระบุหมายเลขหน้า
- 5.13. **File Name...** เพื่อกำหนดชื่อไฟล์ แล้วเปิดไปยังหน้าแรกของบทที่มี

File Folder Edit View FlipTo **Bookmarks** Markers Favorites Tools CD Maker Options Help

6. **เมนู Bookmarks** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 6.1. **Flip to Bookmarked Page** เพื่อเปิดไปยังหน้าที่ได้กำหนดให้ค้นหนังสือเอาไว้
  - 6.2. **Add** เพื่อไปที่คั่นหนังสือที่หน้าที่กำหนด
  - 6.3. **Remove** เพื่อลบที่คั่นหนังสือที่หน้าที่ระบุออก
  - 6.4. **Define Bookmark Style** เพื่อเลือกรูปแบบที่คั่นหนังสือ
  - 6.5. **Auto Size** เพื่อกำหนดที่คั่นหนังสือมีขนาดเท่ากันทั้งหมด หรือมีขนาดความยาวตามตัวหนังสือที่อยู่ในที่คั่นหนังสือ
  - 6.6. **Clear All Bookmark** เพื่อเอาที่คั่นหนังสือออกทุกตัว

File Folder Edit View FlipTo **Bookmarks** **Markers** Favorites Tools CD Maker Options Help

7. **เมนู Markers** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 7.1. **Flip to Marked Page** เพื่อเปิดไปยังหน้าที่ได้ทำเครื่องหมายค้นเอาไว้
  - 7.2. **Add** เพื่อใส่เครื่องหมายคั่นหนังสือในหน้าที่เลือก
  - 7.3. **Remove** เพื่อลบเครื่องหมายคั่นหนังสือออกจากหน้าที่เลือก
  - 7.4. **Define Marker Style** เพื่อเลือกรูปแบบที่คั่นหนังสือ
  - 7.5. **Clear All Markers** เพื่อลบเครื่องหมายที่คั่นหนังสือออกทุกตัว

File Folder Edit View FlipTo **Bookmarks** **Markers** **Favorites** Tools CD Maker Options Help

8. **เมนู Favorites** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 8.1. **Add to Favorites** เพื่อเพิ่มหน้าที่ระบุเข้าไปใน Favorites

- 8.2. **Organize Favorites** เพื่อจัดการรายการใน Favorites เช่นเปลี่ยนชื่อ ลบรายการที่มีอยู่
- 8.3. [www.fliplibrary.com](http://www.fliplibrary.com) เพื่อแสดง Home หรือ search page ที่ได้กำหนดไว้ของ website [www.fliplibrary.com](http://www.fliplibrary.com) เพื่อให้เป็น Flip Book

File Folder Edit View FlipTo Bookmarks Markers Favorites **Tools** CD Maker Options Help

9. **เมนู Tools** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 9.1. **Flipping Control** เพื่อควบคุมการพลิกหน้าหนังสือ
  - 9.2. **Auto Flip** เพื่อพลิกหน้าหนังสือโดยอัตโนมัติ
  - 9.3. **Slide Show** เพื่อเรียกดู OPF file ในรูปแบบ slide show คือเปิดแสดงทีละหน้า
  - 9.4. **Create Theme** เพื่อการสร้างรูปแบบสำเร็จรูปใหม่

File Folder Edit View FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools **CD Maker** Options Help

10. **เมนู CD Maker** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 10.1. **Create Album CD** เพื่อสร้างไฟล์นำเสนอเป็นซีดี
  - 10.2. **Export Album for TV Viewing** เพื่อนำส่งไฟล์ออกนำเสนอบนทีวี

**หมายเหตุ** เมนู CD Marker จะไม่ทำงาน ถ้าเปิดเพิ่มข้อมูลในรูปแบบ .opd

File Folder Edit View FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker **Options** Help

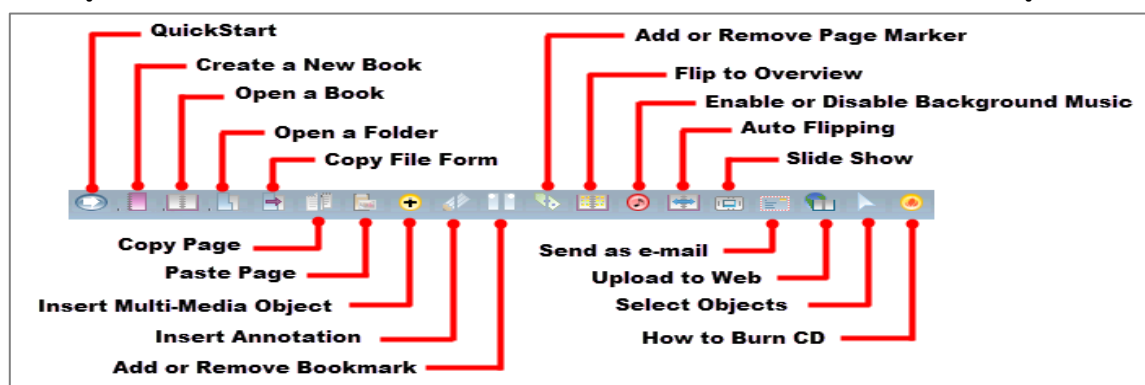
11. **เมนู Options** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 10.1. **Book Binder** เพื่อกำหนดให้หนังสือมีสันห่อ
  - 10.2. **Enable Background Music** เพื่อกำหนดให้เลือกเสียงเพลงเป็นBackground หรือไม่
  - 10.3. **Set Flipping Speed** เพื่อกำหนดความเร็วในการเปิดหน้าหนังสือ
  - 10.4. **Set Auto Flipping...** เพื่อกำหนดค่าต่างๆ สำหรับการพลิกหน้าหนังสือแบบอัตโนมัติ
  - 10.5. **Set Slide Show...** เพื่อกำหนดค่าต่างๆ สำหรับการพลิกหน้าหนังสือแบบสไลด์โชว์
  - 10.6. **Set Theme** เพื่อกำหนดรูปแบบ Theme สำหรับ Flip Book
  - 10.7. **Set Book Option** เพื่อกำหนดรูปแบบ Flip Book ในครั้งเดียว
  - 10.8. **Set Preferences** เพื่อกำหนดค่า **Preferences** ให้กับ Flip Book
  - 10.9. **Refresh Thumbnails** เพื่อลบภาพ **Thumbnails** ที่มีอยู่ในหน้า Overview ออกทั้งหมด แล้วสร้างใหม่อีกครั้ง
  - 10.10. **Clear History** เพื่อลบรายการของไฟล์ที่ใช้บ่อยออกจากรายการ

File Folder Edit View FlipTo Bookmarks Markers Favorites Tools CD Maker Options **Help**

12. **เมนู Help** ประกอบด้วยเมนูย่อย ดังต่อไปนี้
  - 11.1. **Contents** เพื่อหาคำอธิบายการใช้งานโปรแกรม
  - 11.2. **Order Online** การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อสั่งซื้อโปรแกรม

- 11.3. **Registration** การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อลงทะเบียน
- 11.4. **More Information** การเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตเพื่อค้นหารายละเอียดเกี่ยวกับโปรแกรมและผลิตภัณฑ์ที่เกี่ยวข้อง
- 11.5. **User Forum** เพื่อแสดงความคิดเห็นผ่านอินเทอร์เน็ต
- 11.6. **About** เพื่อแสดงข้อมูลเกี่ยวกับโปรแกรม

2. **แถบเครื่องมือ (Tool Bar)** เป็นแถบคำสั่งที่ใช้บ่อยๆ เครื่องมือเหล่านี้จะอยู่ในแถบเมนู(Menu Bar) อยู่แล้ว แต่เพื่อให้เกิดความสะดวกรวดเร็ว และสามารถเรียกใช้งานได้ทันทีที่ต้องการ ดังรูป

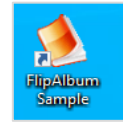


ปุ่ม เครื่องมือ	ชื่อ	หน้าที่การทำงานของปุ่มเครื่องมือ
	QuickStart	สร้างหนังสือตามรูปแบบที่กำหนดให้
	Create a New Book	สร้างหนังสือเล่มใหม่
	Open a Book	เปิดหนังสือเล่มเก่า
	Open a Folder	เปิดโฟลเดอร์
	Copy File Form	คัดลอกเพิ่มข้อมูลจากที่อื่น
	Copy Page	ทำสำเนาหน้าหนังสือ
	Paste Page	วางหน้าหนังสือ
	Insert Multi-Media Object	แทรกเสียง ภาพเคลื่อนไหว วิดีโอ
	Insert Annotation	แทรกหมายเหตุ (ข้อความ)
	Add or Remove Bookmark	เพิ่มหรือลบที่คั่นหนังสือ
	Add or Remove Page Marker	เพิ่มหรือลบเครื่องหมายจุดวางหนังสือ
	Flip to Overview	เปิดไปยังหน้าแสดงภาพทั้งหมด
	Enable or Disable Background Music	เปิดหรือปิดเพลงประกอบ
	Auto Flipping	เปิดหน้าหนังสือแบบอัตโนมัติ
	Slide Show	แสดงหน้าหนังสือแบบเต็มจอภาพ
	Send as e-mail	ส่งงานรูปแบบ e-mail
	Upload to Web	ส่งงานขึ้นเว็บไซต์
	Select Objects	เลือกการทำงานของวัตถุ
	How to Burn CD	วิธีการสร้างในรูปแบบซีดีรอม



3. **Flip Book** คือ หน้าหนังสือที่พลิกได้ เป็นส่วนที่บันทึกเนื้อหาของ e-Book เนื่องจากมีลักษณะคล้ายกับหน้าหนังสือ คือ สามารถพลิกไปยังหน้าต่างๆ ได้ และแสดงภาพเหมือนกับการเปิดพลิกหนังสือจริง ดังนั้น จึงเรียกส่วนนี้ว่า “Flip Book” หรือส่วนหน้าหนังสือที่เปิดพลิกได้

## การเรียกใช้งานโปรแกรม Flip Album Vista Pro



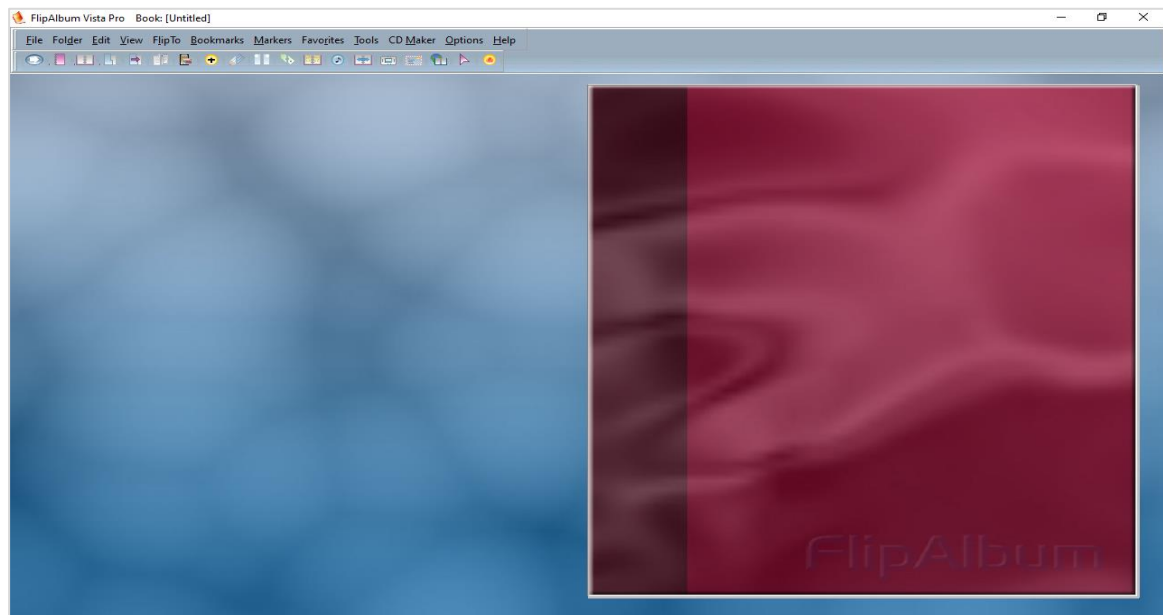
คลิกที่ Start > E-book Systems > Flip Album Vista Pro หรือดับเบิลคลิกที่  
หน้า Desktop โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอเริ่มต้นโปรแกรม Flip Album Vista Pro

## การเรียกใช้งานจากคำสั่ง Manu Bar

คลิกเมนู File > เลือก New Book หรือคลิก  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป

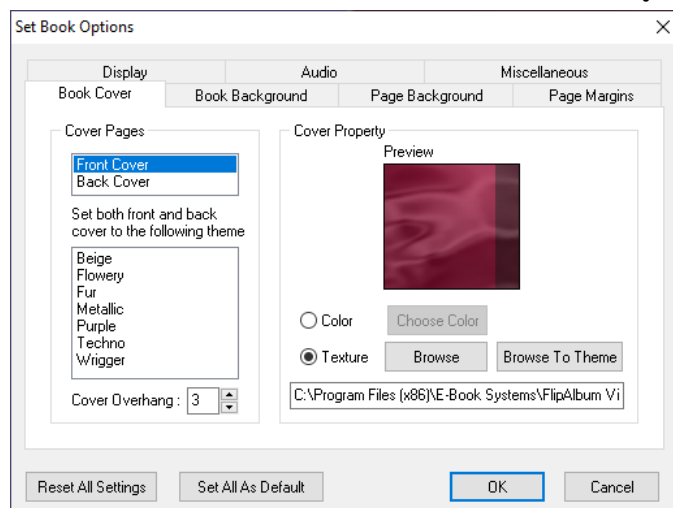


หน้าจอเริ่มต้น New Book

### ขั้นตอนการทำ Book Cover (เปลี่ยนพื้นปกหน้า-ปกหลังของหนังสือ)

จากหน้าจอเริ่มต้น New Book

เมนู Option > เลือก Set Book Option โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Set Book Options

### วิธีการใช้งานโปรแกรม Book Cover


เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Set Book Options ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

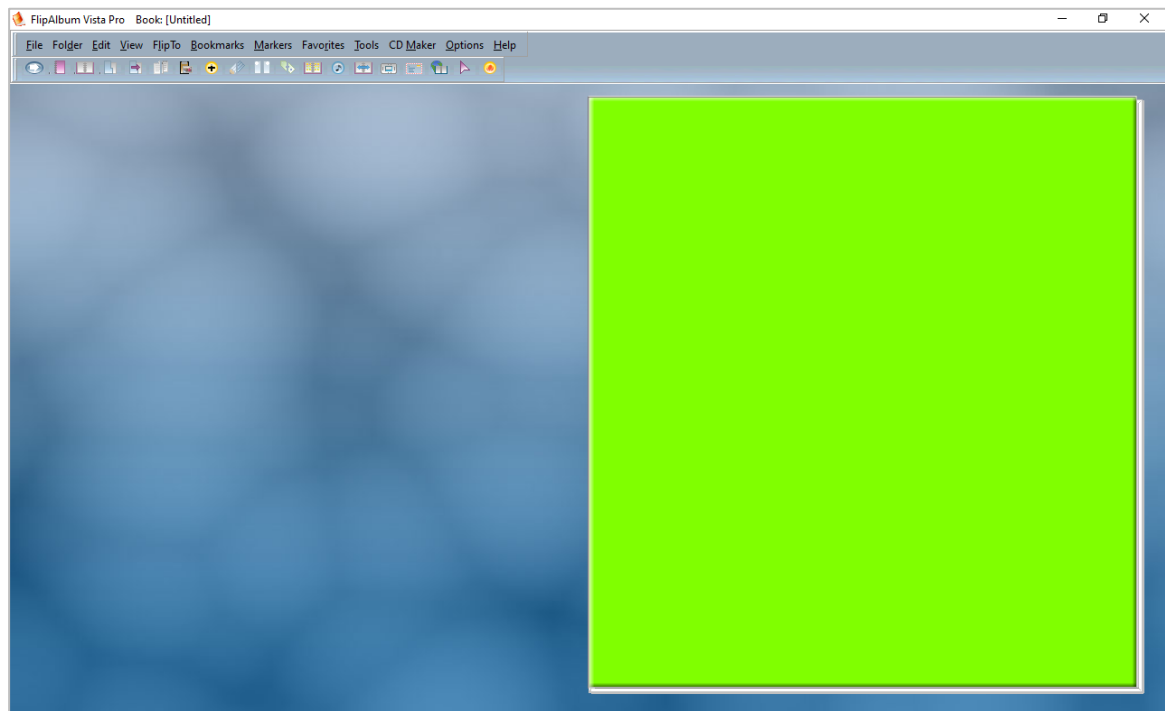
1. Cover Pages เพื่อเลือก Front Cover หรือ Back Cover
2. Cover Property คลิก  เพื่อเลือก Color หรือ Texture

## กรณีเลือก Color

2.1. คลิกปุ่ม **Choose Color** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



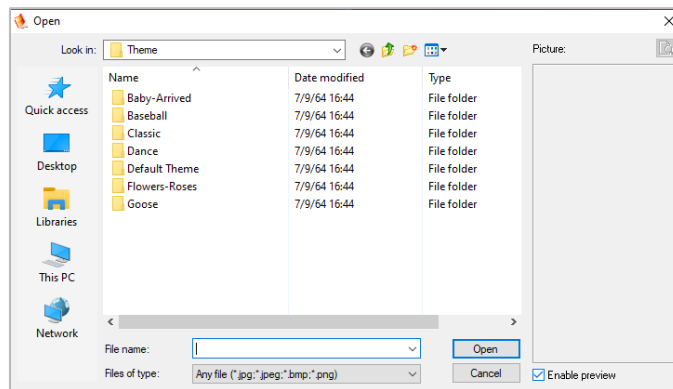
- คลิก  เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเลือกสี
  - คลิกปุ่ม **OK** เมื่อได้สีที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกสีปก
- คลิกปุ่ม **OK** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



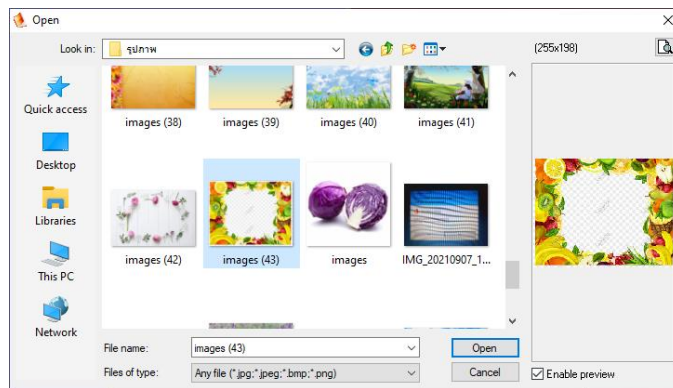
หน้าจอแสดงผลการเลือก Colors

กรณีเลือก Texture (Front Cover, Back Cover)

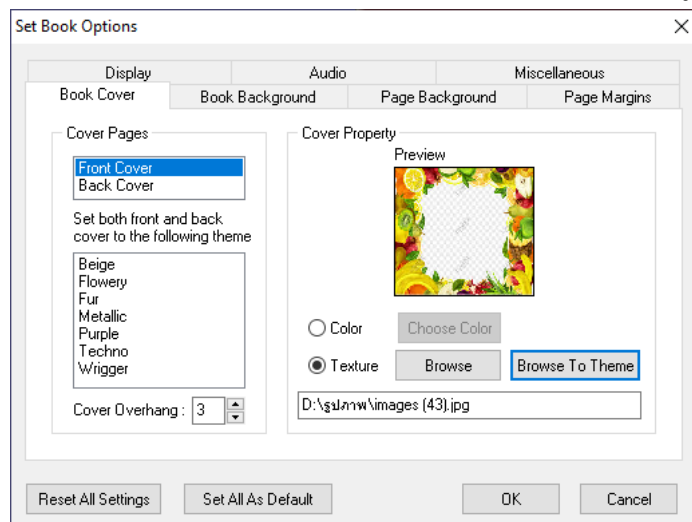
2.2. คลิกปุ่ม **Browse** หรือ **Browse To Theme** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



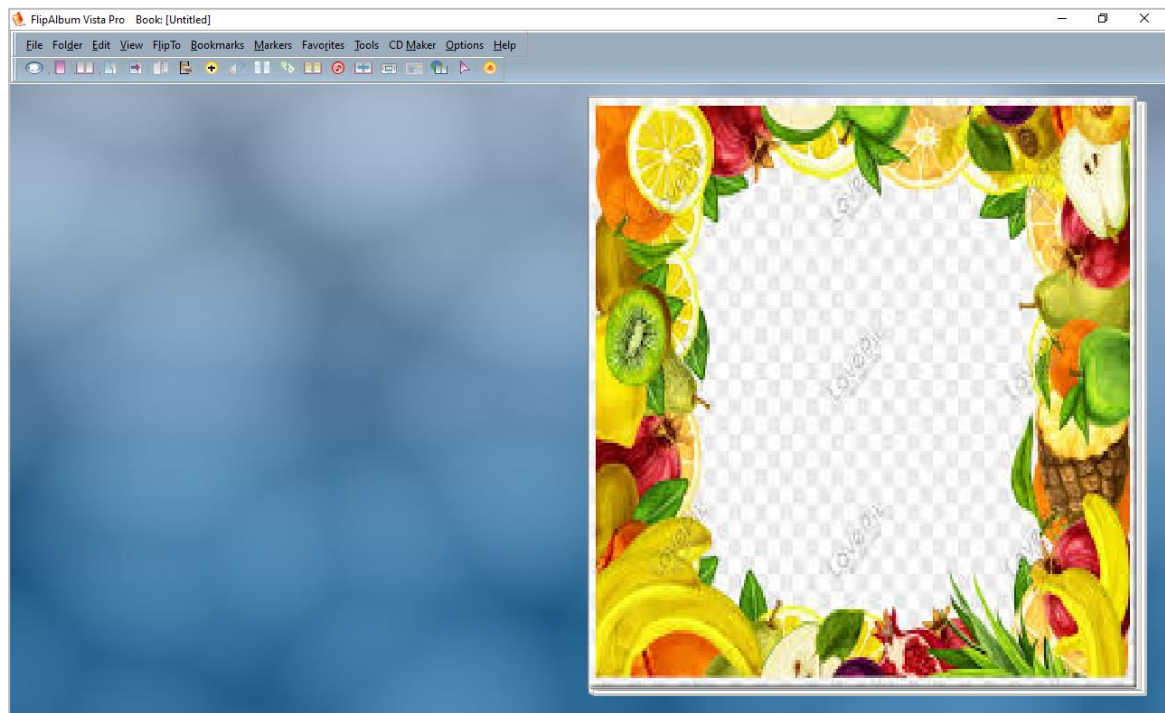
- ให้ผู้ใช้เลือกไฟล์เอกสารที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเปิดรูปภาพ
- คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



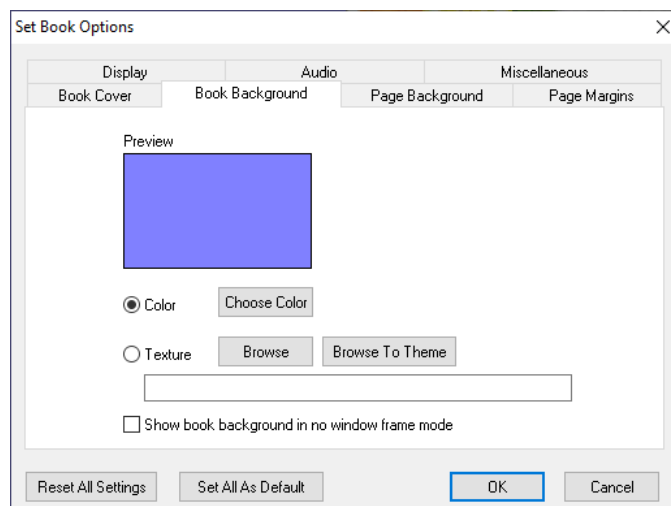
- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกเลือกรูปภาพ
- คลิกปุ่ม **OK** โปรแกรมจะแสดงจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผล Front Cover และ Back Cover

### ขั้นตอนการทำ Book Background


จากหน้าจอ Set Book Options > Book Background โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

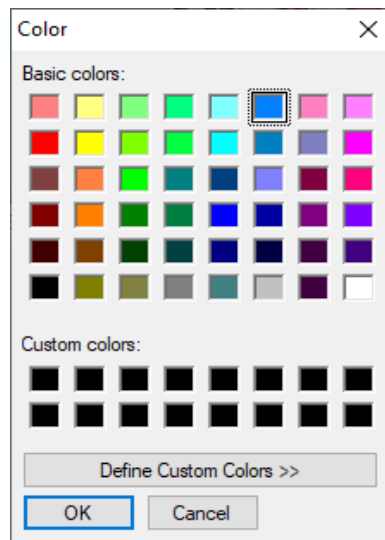



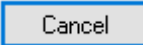
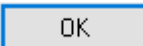
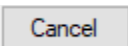
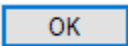
หน้าจอ Book Background

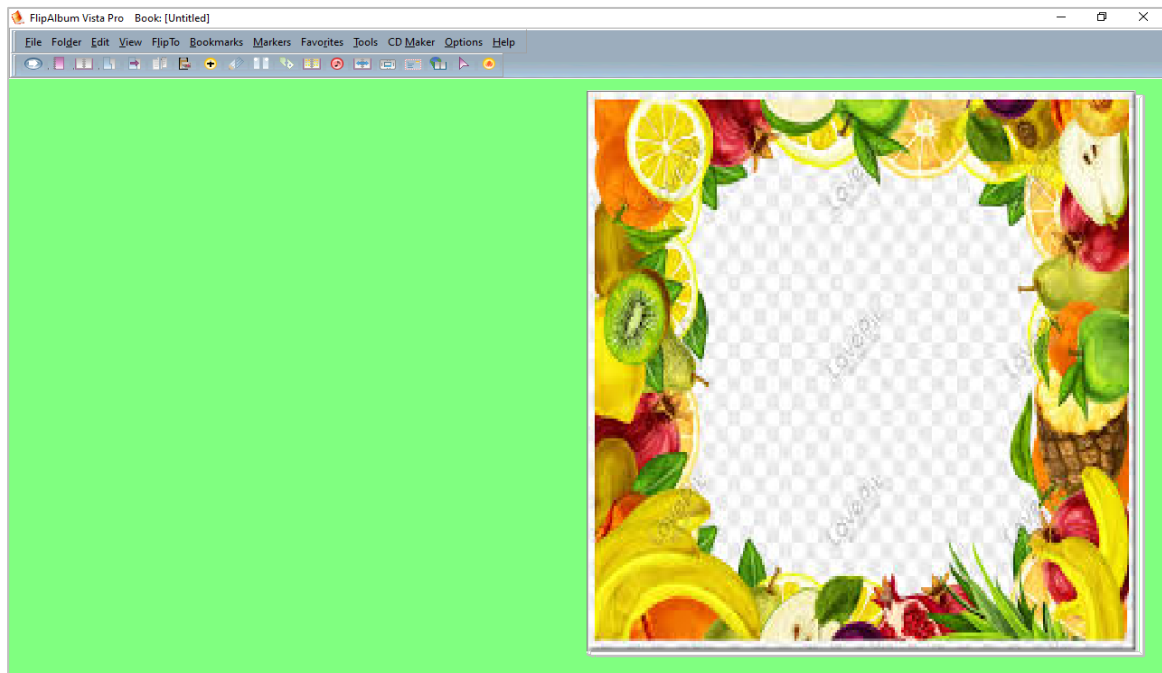
### วิธีการใช้งานโปรแกรม Book Background

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Book Background ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้


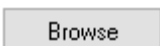
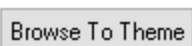
1. คลิก  Color > คลิกปุ่ม **Choose Color** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



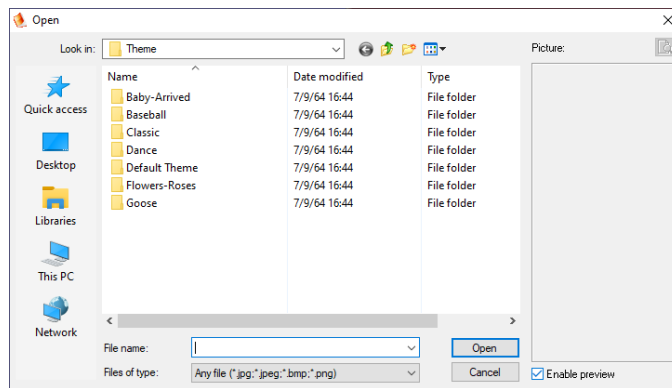
- คลิก  เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการเลือกสี
- คลิกปุ่ม  เมื่อได้สีที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกสีปก
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผล Book Background

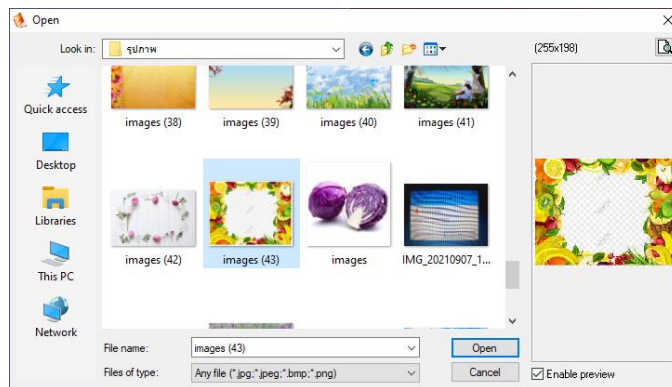
2. คลิก  Texture เพื่อเลือก  หรือ  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดีรูป





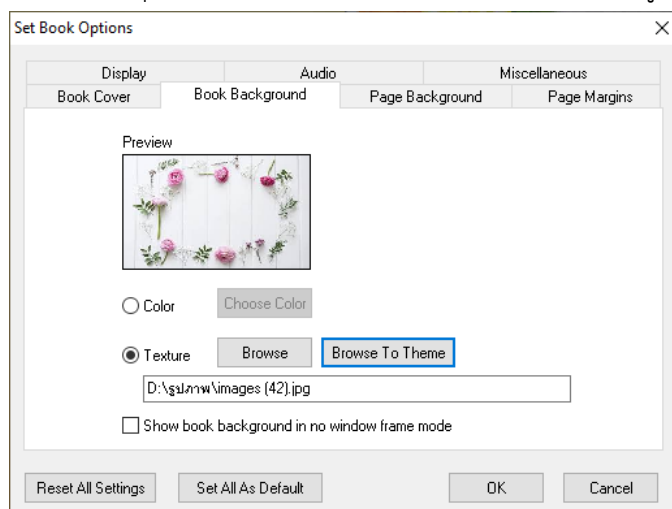
- ให้ผู้ใช้เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการ

— คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



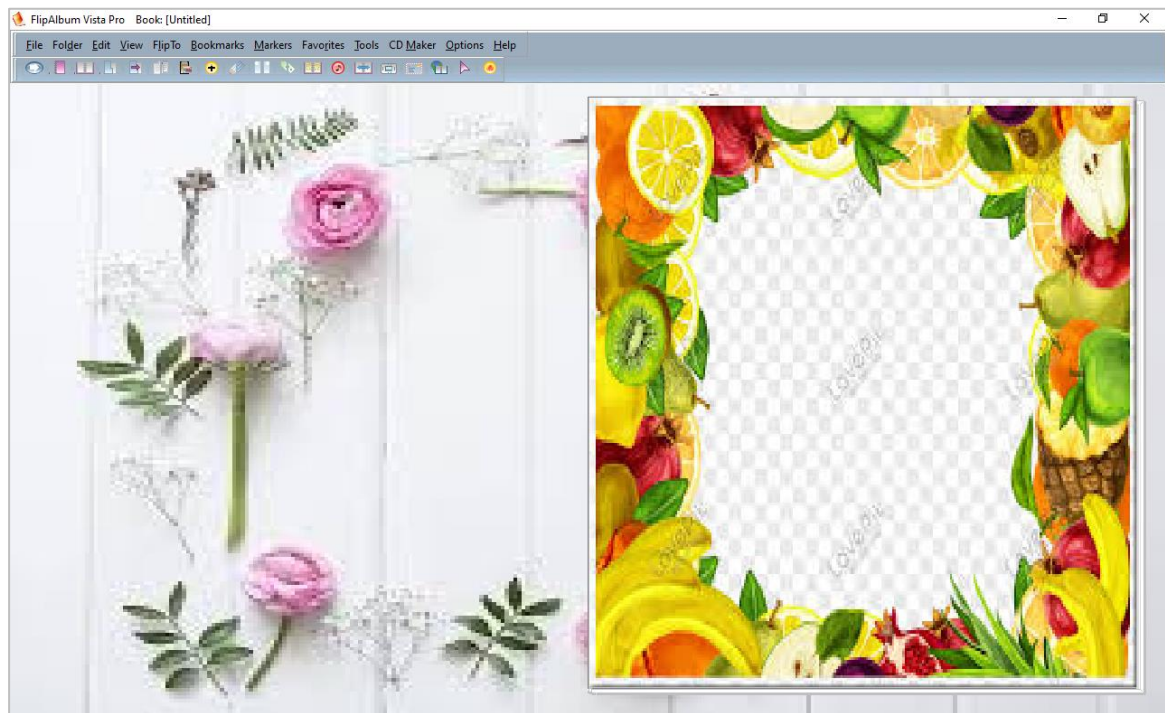
— คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเปิดรูปภาพ

— คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



— คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกเลือกรูปภาพ

— คลิกปุ่ม **OK** โปรแกรมจะแสดงจอตั้งรูป

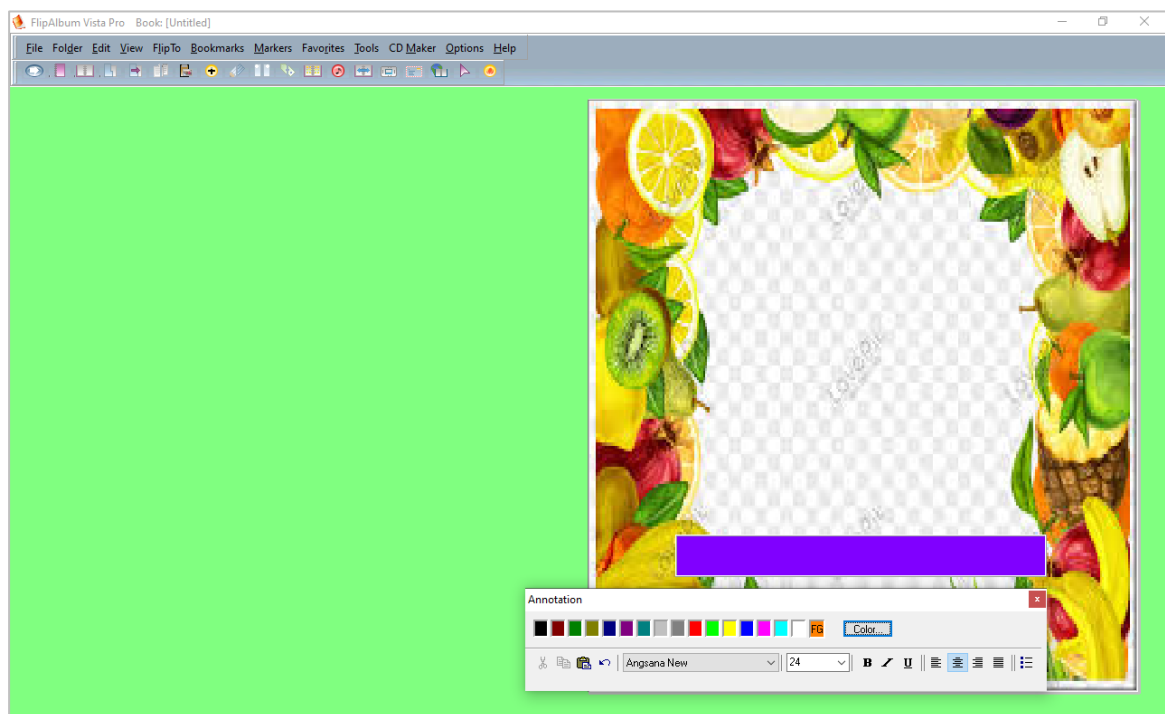


หน้าจอบทผล Book Background

### ขั้นตอนการเพิ่มข้อความบนหน้าปก

จากหน้าจอบทผล Book Background

คลิกขวามบนหน้าปก > เลือก Annotate โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



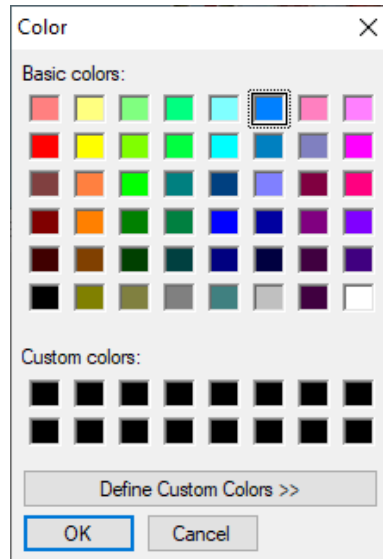
หน้าจอ Annotate

## วิธีการใช้งานโปรแกรม Annotate

1. พิมพ์ตัวอักษรลงในกล่องข้อความ



2. คลิกปุ่ม **Color...** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



- คลิก  เพื่อเลือกสีตัวอักษร

- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเลือกสี

- คลิกปุ่ม **OK** เมื่อได้สีที่ต้องการ

3. คลิก  เพื่อเลือกรูปแบบตัวอักษร, ขนาดตัวอักษร


4. คลิก  เพื่อเลือกตัวอักษรตัวหนา, ตัวเอียง, ชิดเส้นใต้

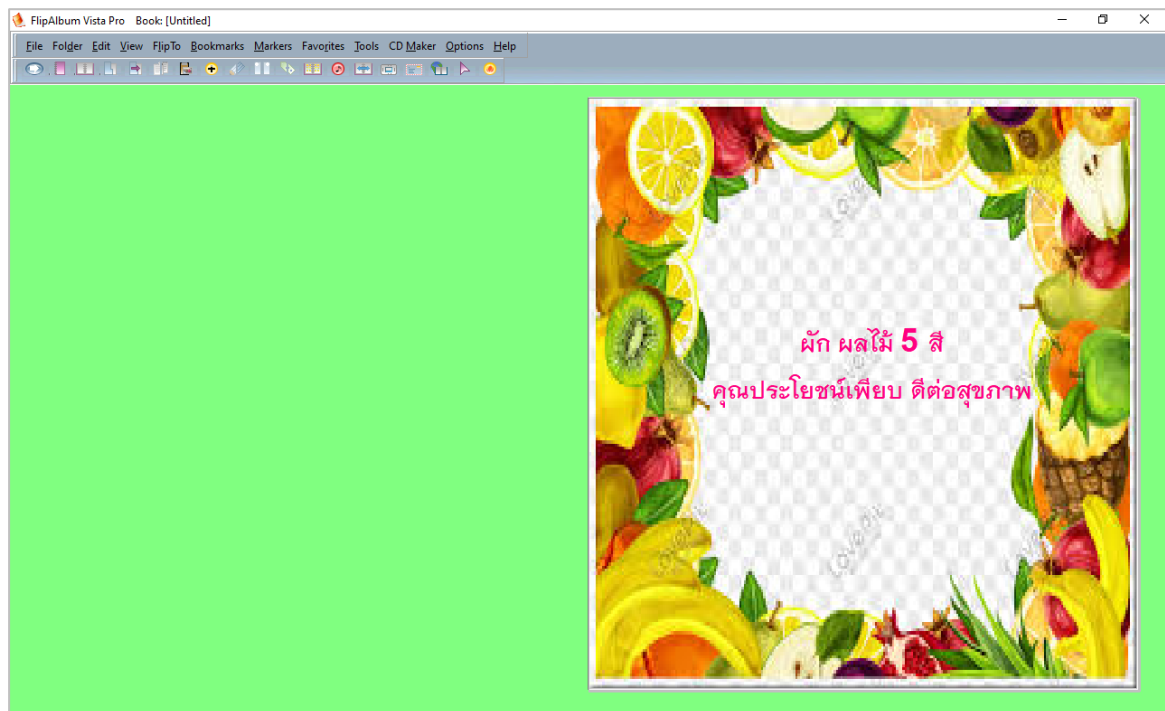
5. คลิก  เพื่อเลือกการจัดวางตัวอักษร คลิกเมาส์พื้นที่ว่าง

### การจัดวางข้อความ

- ให้ผู้ใช้คลิกเมาส์ที่ตัวอักษร โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



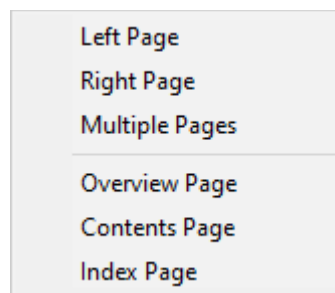
- คลิก  เพื่อเคลื่อนย้ายตัวอักษรซ้าย-ขวา, บน-ล่าง และความกว้างตัวอักษร หรือ นำเมาส์ไปคลิกที่เส้นประคดเมาส์ค้างไว้แล้วลากไปวางยังจุดที่ต้องการ



หน้าจอแสดงผลการจัดวาง และการเพิ่มข้อความหน้าปก

### ขั้นตอนการทำ Insert Page (เพิ่มหน้าหนังสือ e-book)

จากหน้าจอแสดงผลการจัดวาง และการเพิ่มข้อความหน้าปก  
เมนู Edit > เลือก Insert Page โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

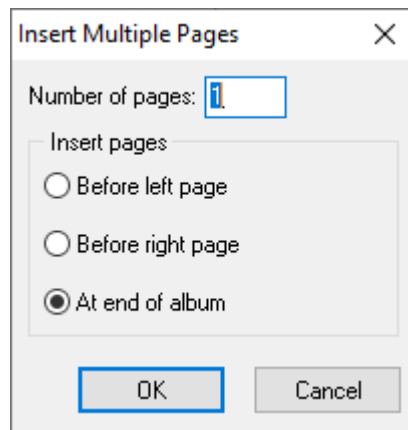


หน้าจอ Insert Page

### วิธีการใช้งานโปรแกรม Insert Page

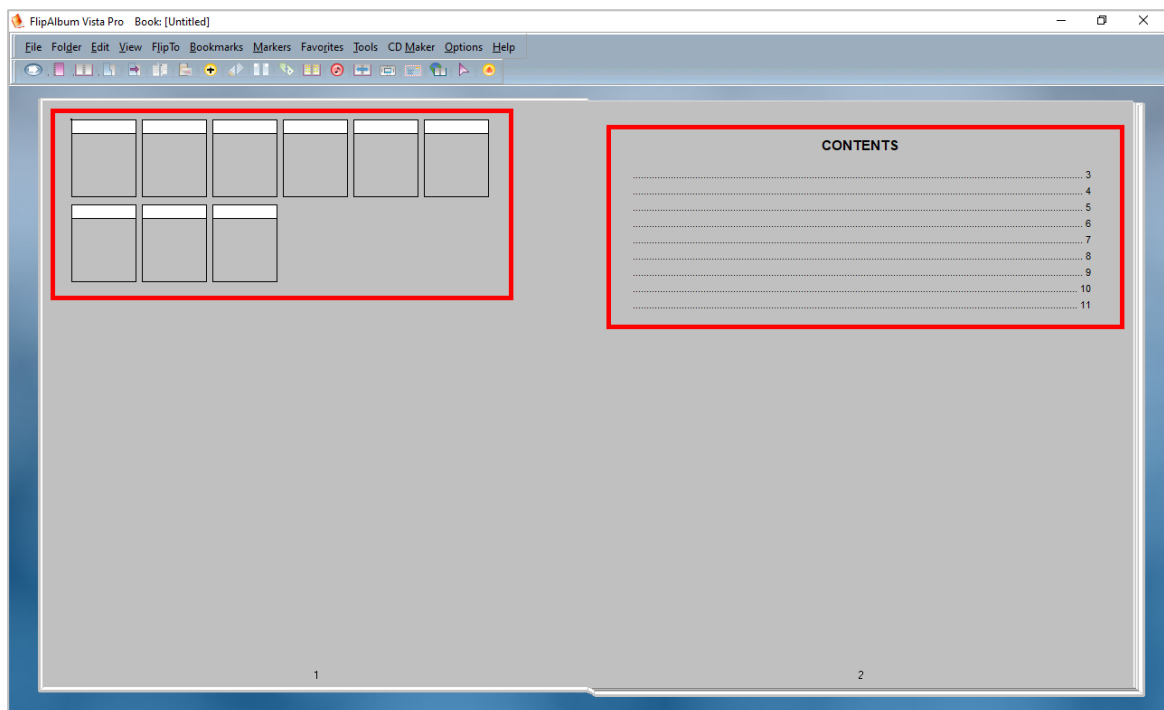
เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Insert Page ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

1. คลิก Left Page เพื่อเพิ่มหน้ากระดาษด้านซ้าย
2. คลิก Right Page เพื่อเพิ่มหน้ากระดาษด้านขวา
3. คลิก Multiple Page เพื่อเพิ่มหน้ากระดาษแบบระบุจำนวน โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Insert Multiple Pages

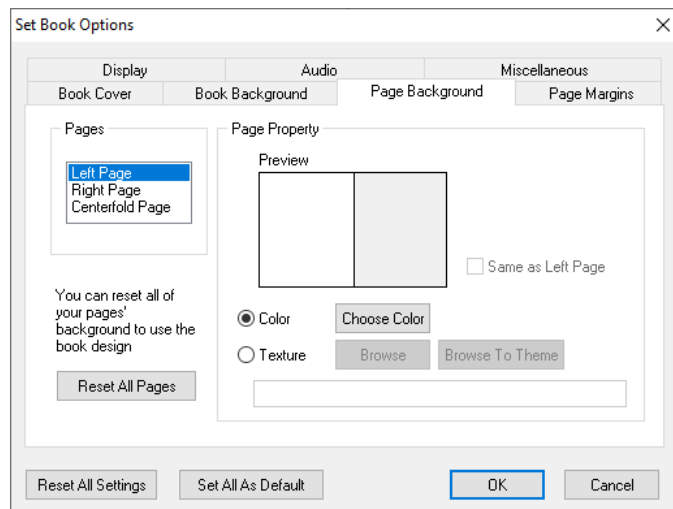
- ให้ผู้ใช้คลิกเลือกแทรกหน้าหนังสือแบบที่ต้องการ
  - Number of pages คลิก  เพื่อใส่ตัวเลขหน้าหนังสือที่ต้องการเพิ่ม
  - คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการเพิ่มหน้าหนังสือ
  - คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอแสดงผล Insert Page

## ขั้นตอนการทำ Page Background

จากหน้าจอ Set Book Options > Page Background โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป




หน้าจอ Page Background

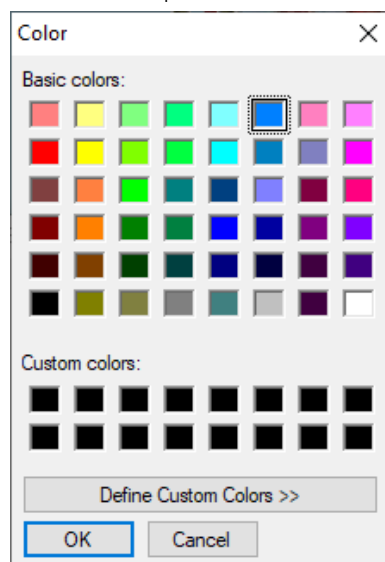
## วิธีการใช้งานโปรแกรม Page Background


เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Page Background ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

1. Pages เพื่อเลือก Left Page, Right Page, Centerfold Page

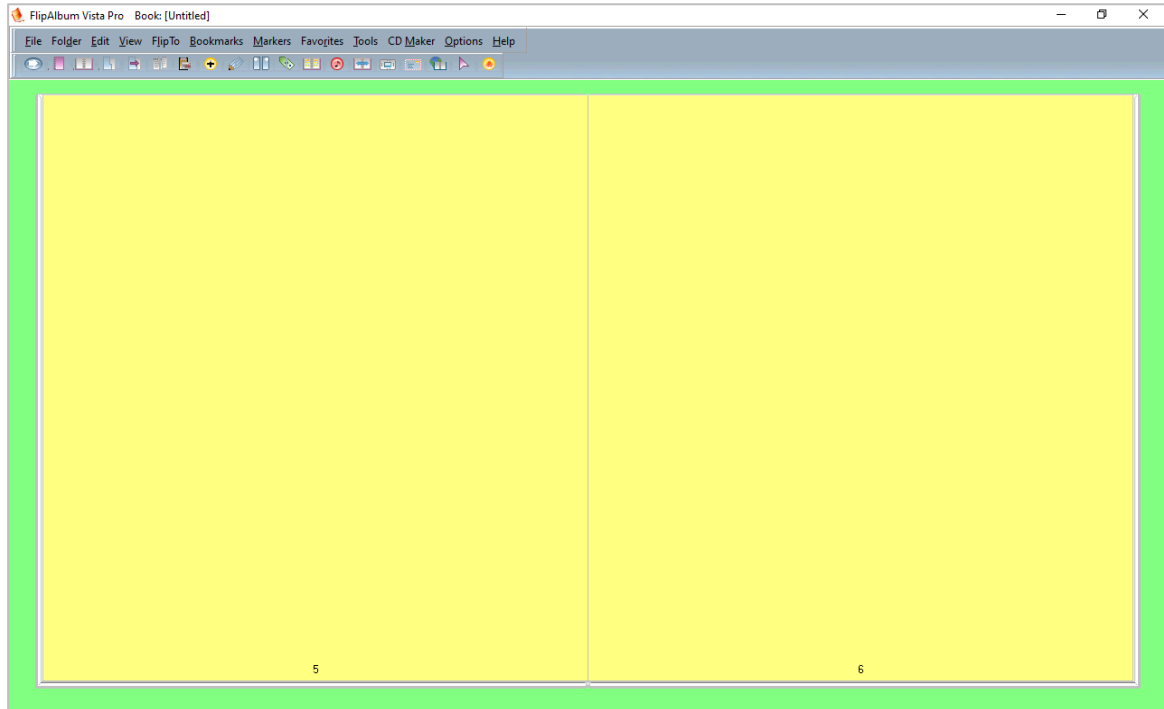
### Page Property

2. คลิก  เพื่อเลือก Color > คลิกปุ่ม **Choose Color** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป




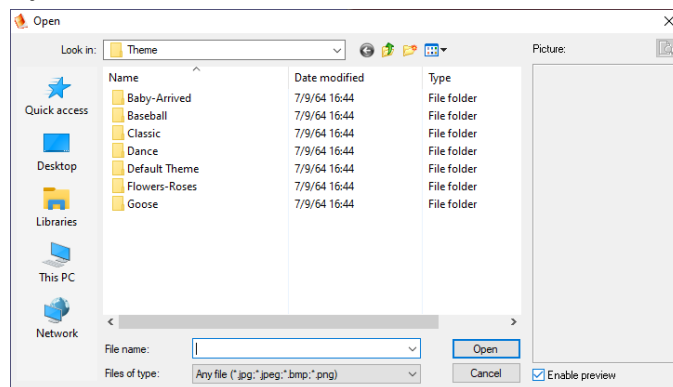
- คลิก  เพื่อเลือกสีที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเลือกสี

- คลิกปุ่ม **OK** เมื่อได้สีที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกสีปก
- คลิกปุ่ม **OK** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป

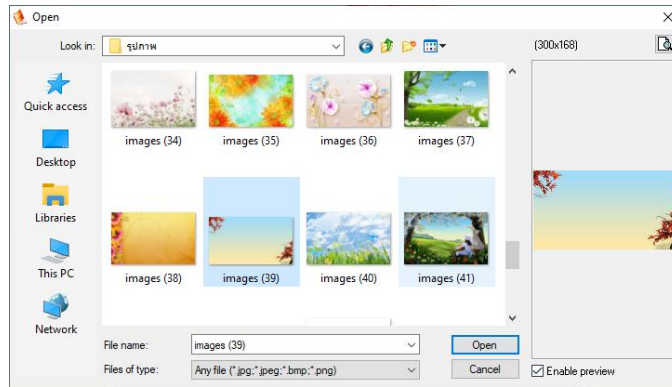


หน้าจอแสดงผล Page Background

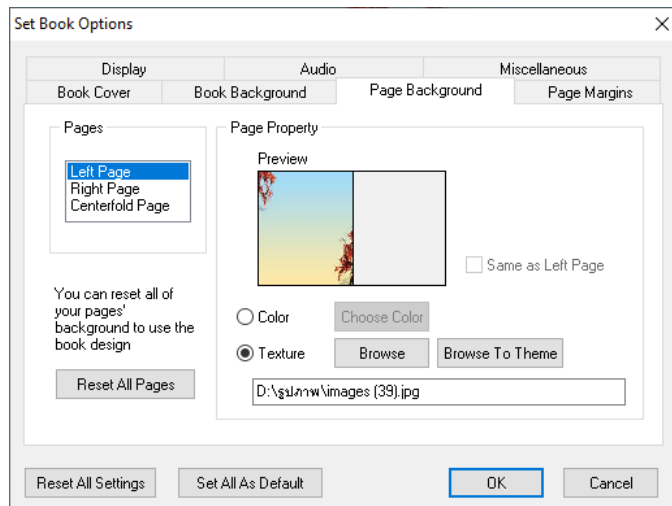
3. คลิก  Texture เพื่อเลือก **Browse** หรือ **Browse To Theme** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



- ให้ผู้ใช้เลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป

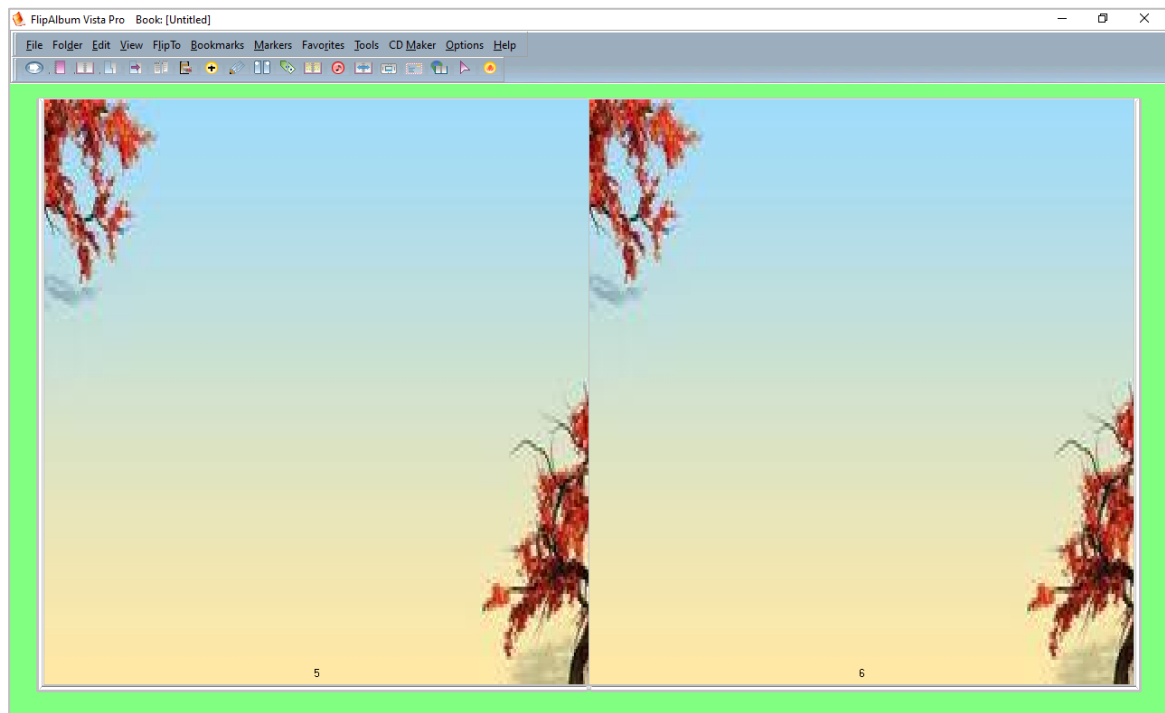


- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกการเปิดรูปภาพ
- คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตัดรูป



- คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกเลือกรูปภาพ
- คลิกปุ่ม **OK** โปรแกรมจะแสดงจอตัดรูป




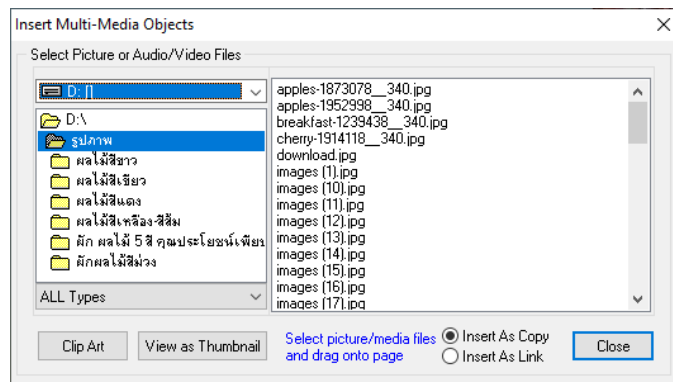


หน้าจอแสดงผล Page Background

### ขั้นตอนการทำ Insert Multi-Media Object (แทรกรูปภาพ)

จากหน้าจอแสดงผล Page Background

เมนู Edit > Insert Multi-Media Object หรือคลิก  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

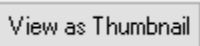


หน้าจอ Insert Multi-Media Objects

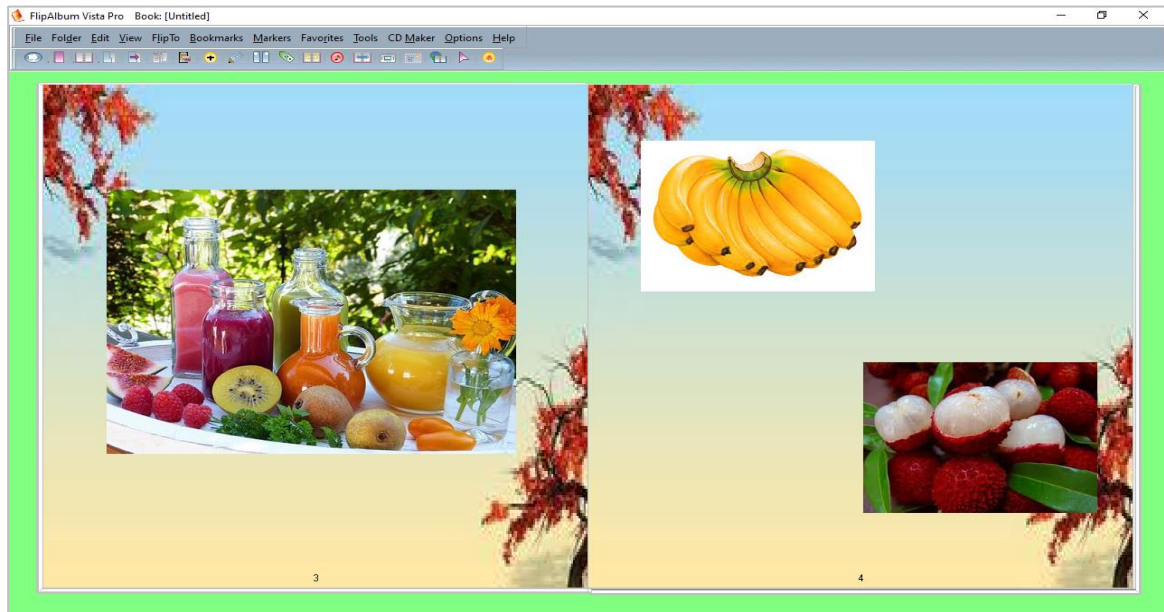
### วิธีการใช้งานโปรแกรม Insert Multi-Media Object

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Insert Multi-Media Object ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

#### Select Picture or Audio/Video Files

1. คลิก  เพื่อเลือกไฟล์รูปภาพที่ต้องการ
2. คลิกปุ่ม  เพื่อดูรูปภาพขนาดเล็ก

3. คลิกเมาส์ค้างที่รูปภาพที่ต้องการ แล้วลากมาวางยังหน้าหนังสือที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้าจอจัดรูป

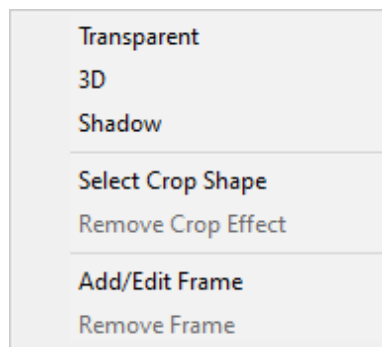


หน้าจอแสดงผล Insert Multi-Media Object

### วิธีการตกแต่งภาพประกอบ

จากหน้าจอแสดงผล Insert Multi-Media Object

คลิกขวาที่รูปภาพที่ต้องการ > เลือก Effects โปรแกรมจะแสดงหน้าจอจัดรูป



หน้าจอ Effects

1. การตกแต่งรูปภาพแบบ 3D, Shadow
  - 1.1. คลิกขวาที่รูปภาพ > เลือก Effects
  - 1.2. คลิก  เพื่อเลือก 3D, Shadow โปรแกรมจะแสดงหน้าจอจัดรูป



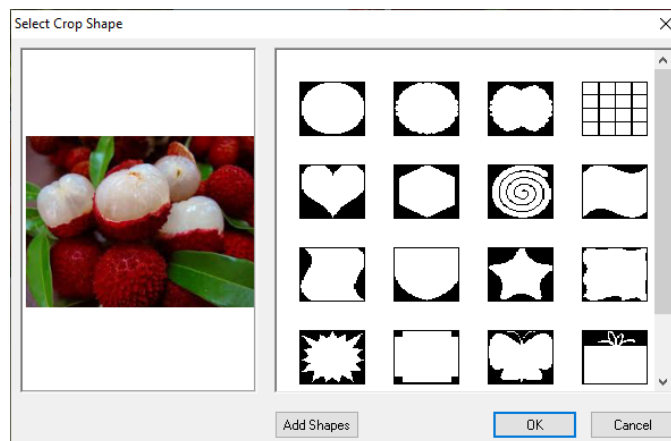
หน้าจอแสดงผล 3D, Shadow

### การยกเลิกการตกแต่งรูปภาพแบบ 3D, Shadow

- 1.3. จากหน้าจอ Effects > คลิก  เพื่อออกจากการตกแต่งรูป 3D, Shadow รูปภาพจะกลับสู่รูปภาพเดิม

### 2. การตกแต่งรูปภาพแบบ Select Crop Shape

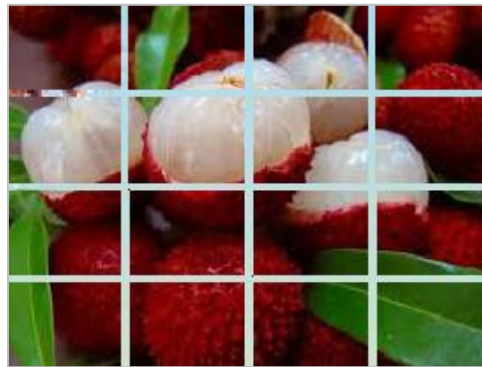
- 2.1. คลิกขวาที่รูปภาพ > เลือก Effects > Select Crop Shape โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอ Select Crop Shape

- 2.2. ให้ผู้ใช้เลือกรูปร่างครอบรูปที่ต้องการ

- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกรูปร่างครอบรูป
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



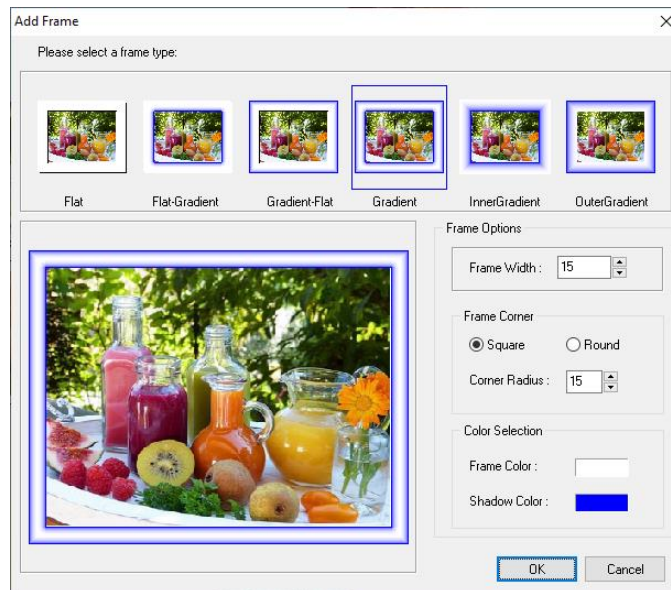
หน้าจอแสดงผล Select Crop Shape

### การยกเลิกการตกแต่งรูปภาพ Select Crop Shape

2.3. จากหน้าจอ Effects > เลือก Remove Crop Effect รูปภาพจะกลับสู่รูปภาพเดิม

### 3. การตกแต่งรูปภาพแบบ Add/Edit Frame

3.1. คลิกขวาที่รูปภาพ > เลือก Effects > Add/Edit Frame โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอ Add Frame

3.2. Please select a Frame Type เพื่อเลือกประเภทเฟรมจากโปรแกรม

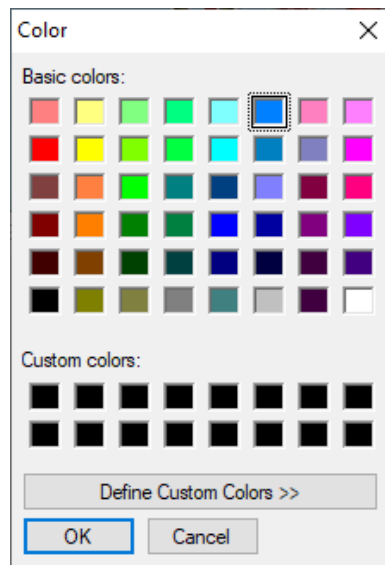
Frame Options


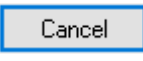
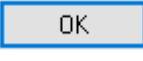
3.3. Frame Width คลิกปุ่ม เพื่อเลือกความกว้างของเฟรมมากหรือน้อย

3.4. Frame Corner คลิก เพื่อเลือก Square หรือ Round

3.5. Corner Radius คลิกปุ่ม เพื่อเลือกตัวเลขมากหรือน้อย

3.6. Color Selection เพื่อเลือก Frame Color หรือ Shadow Color โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



- คลิก  เพื่อเลือกสีกรอบรูปภาพที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกสีกรอบรูปภาพ
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป

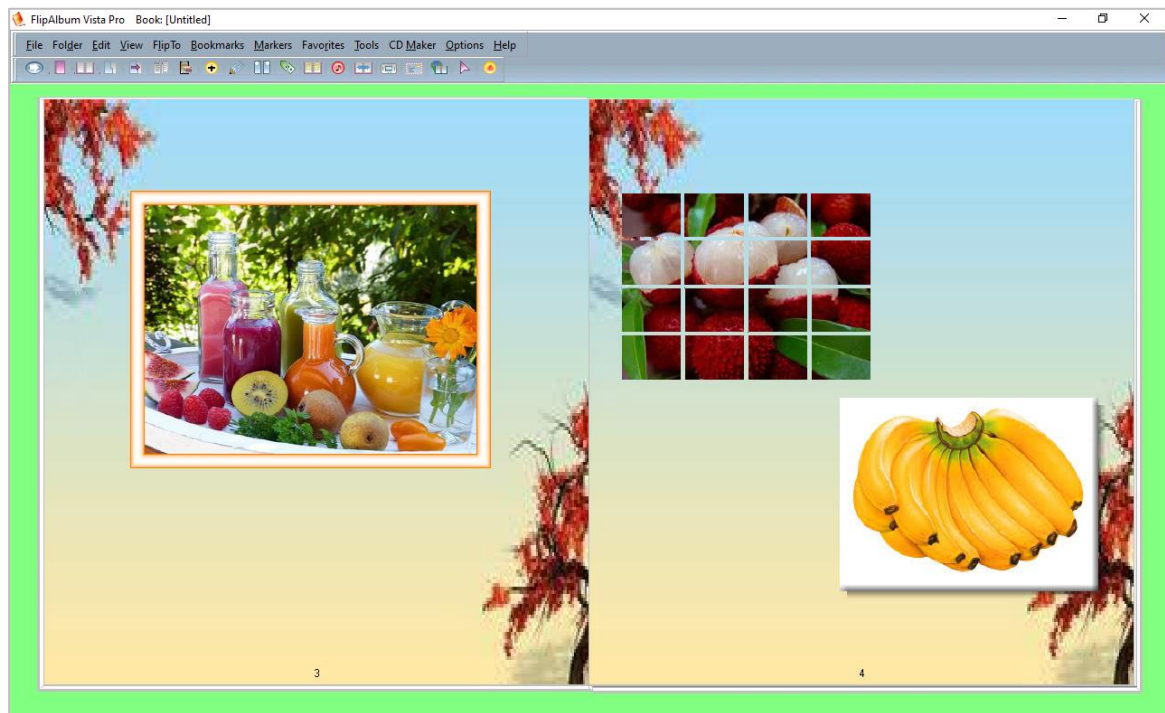


หน้าจอแสดงผล Add/Edit Frame

การยกเลิกการตกแต่งรูปภาพ Add/Edit Frame

3.7. จากหน้าจอ Effects > เลือก Add/Edit Frame รูปภาพจะกลับสู่รูปภาพเดิม

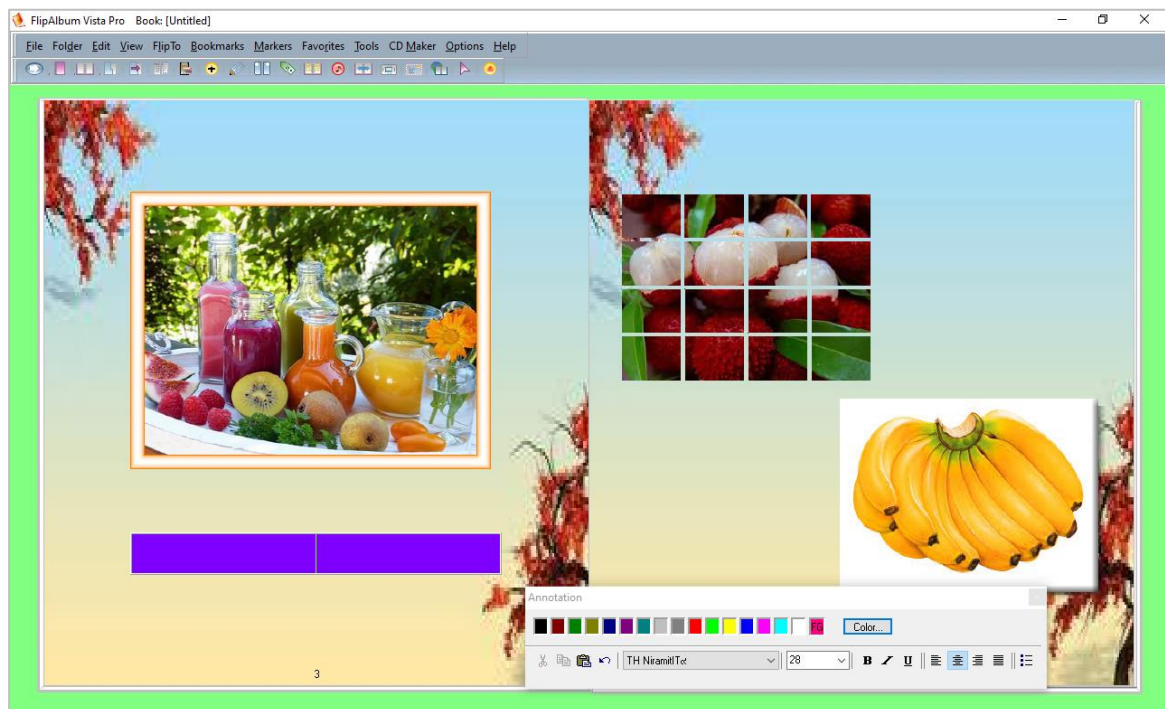




หน้าจอแสดงผลการตกแต่งและการจัดวางรูปภาพประกอบ

### วิธีการตกแต่งข้อความด้วยโปรแกรม Microsoft Word

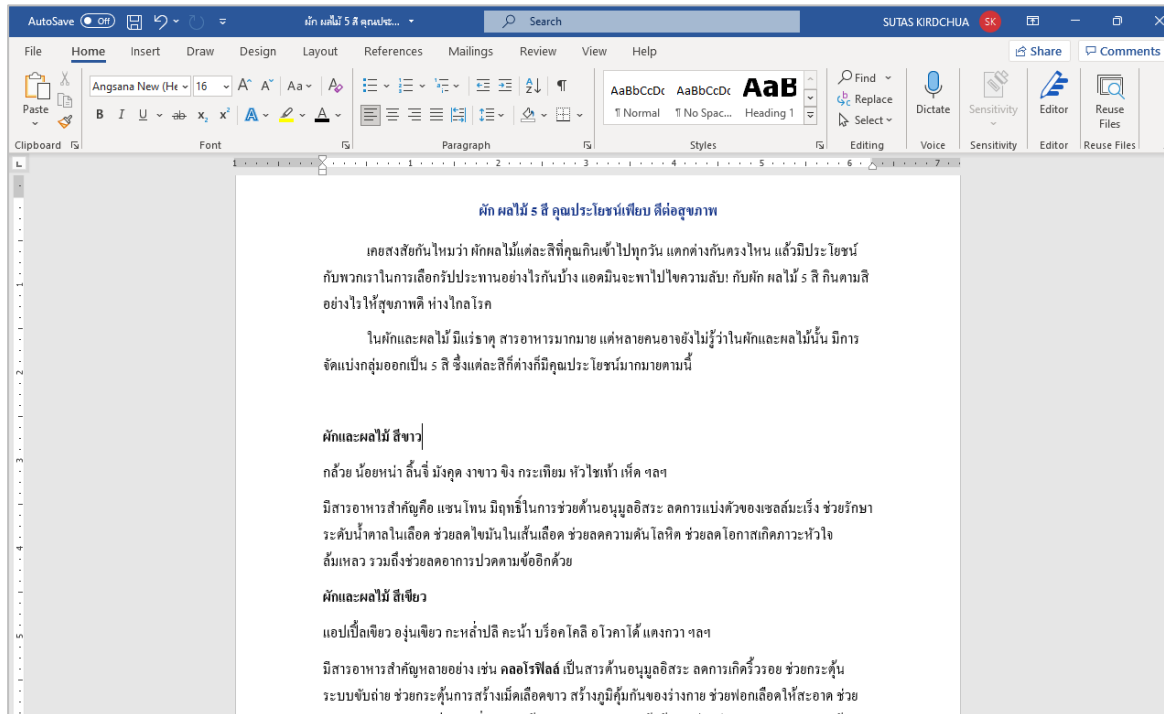
นอกจากการพิมพ์ข้อความจากหน้าหนังสือโดยตรงแล้ว ก็สามารถคัดลอกข้อความจากโปรแกรมอื่นๆ ตัวอย่างเช่นโปรแกรม Word มาที่หน้าหนังสือได้เหมือนกัน จากหน้าจอแสดงผลการตกแต่งและการจัดวางรูปภาพประกอบ



หน้าจอการตกแต่งข้อความ

**หมายเหตุ** ขั้นตอนการตกแต่งข้อความให้ไปศึกษาจากหัวข้อขั้นตอนการเพิ่มข้อความบนหน้าปก และวิธีการใช้งานโปรแกรม Annotate ซึ่งหลักการทำงานเดียวกัน ส่วนขั้นตอนนี้จะแนะนำวิธีการนำข้อมูลจากไฟล์ Microsoft Word ที่ได้ทำการจัดเตรียมไว้แล้ว มาทำการจัดวางและตกแต่งข้อความ

1. เปิดไฟล์ Microsoft Word ที่ได้ทำการจัดเก็บข้อมูล โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงเอกสาร MS Word

2. คลิกขวา > เลือก Copy หรือกด Ctrl+C
3. คลิกขวา > เลือก Paste หรือ Ctrl+V หน้าหนังสือที่ต้องการวาง ทำการจัดแต่งและจัดวางให้เรียบร้อย โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป

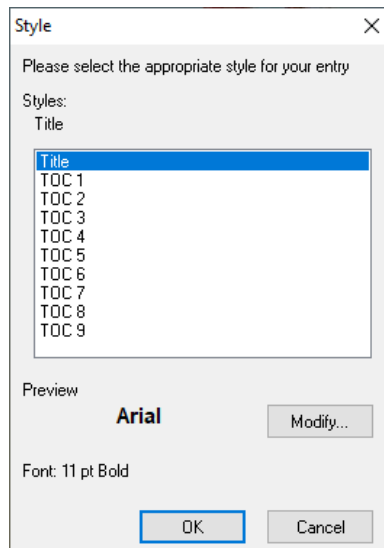


หน้าจอแสดงผลการตกแต่งข้อความ Microsoft Word

### ขั้นตอนการแก้ไขสารบัญ

จากหน้าจอแสดงผลการตกแต่งข้อความ Microsoft Word

เมนู Edit > Customize Contents โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Style

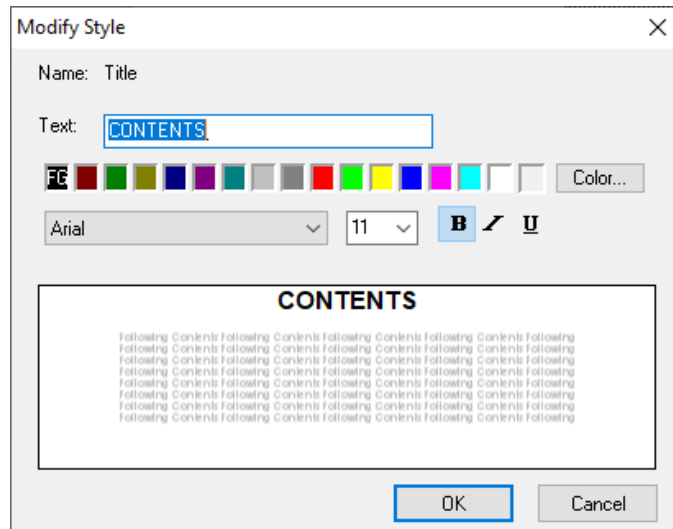
### วิธีการใช้งานโปรแกรม Customize Contents

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Style ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้


1. คลิก Title




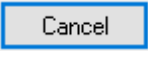
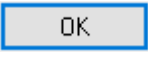
2. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ ดังรูป



หน้าจอ Modify Style

3. Text เพื่อพิมพ์ตัวอักษร
4. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ ดังรูป

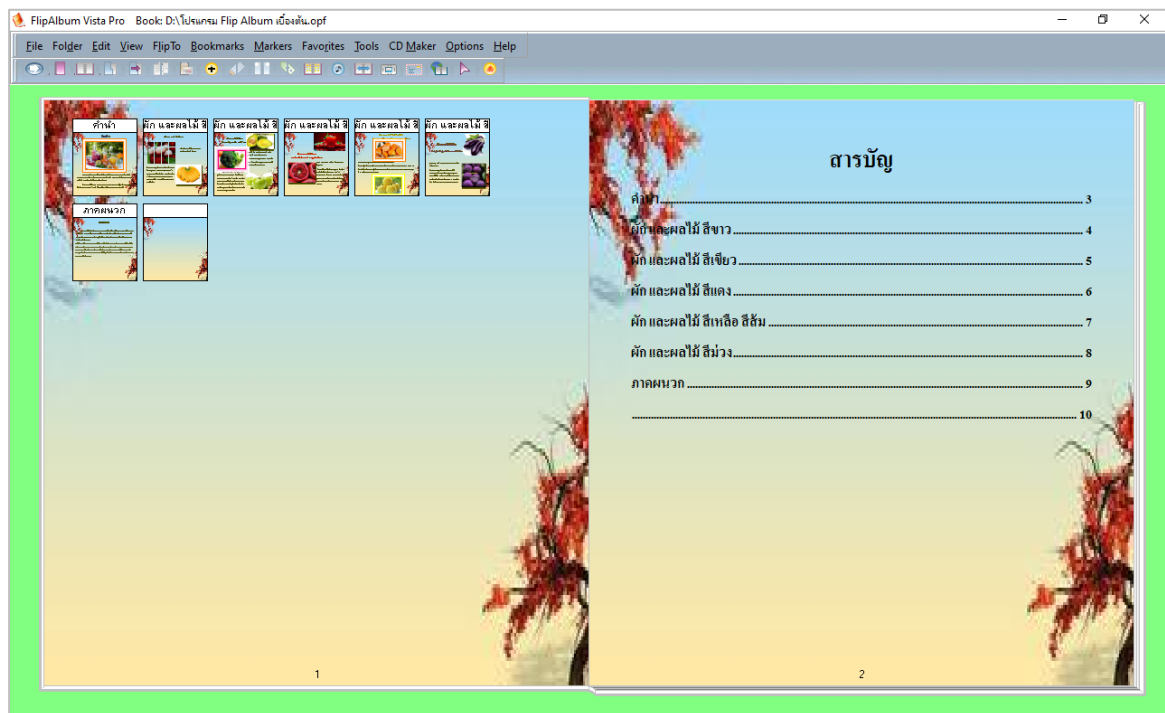


- คลิก  เพื่อเลือกสีตัวอักษรที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิก
- คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยัน โปรแกรมจะกลับสู่หน้าจอ ก่อนหน้า

5. คลิก  เพื่อเลือกรูปแบบ และขนาดตัวอักษรที่ต้องการ

6. คลิก  เพื่อเลือกตัวอักษรตัวหนา, ตัวเอียง, ชิดเส้นใต้

- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิก
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะกลับสู่หน้าจอหน้าจอสไตล์
- คลิกปุ่ม  เพื่อปิดกล่องข้อความ
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผลการแก้ไขสารบัญ

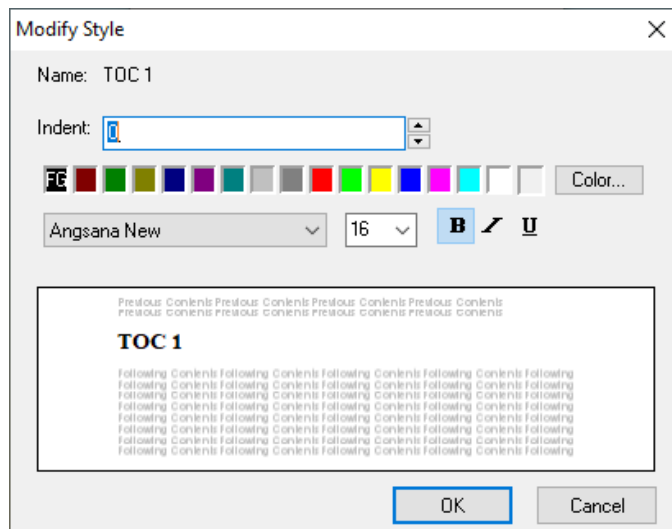
## ขั้นตอนการเปลี่ยนเนื้อหาสารบัญ

จากหน้าหน้าจอสไตล์



### วิธีการใช้งานโปรแกรม

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอสไตล์ ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้


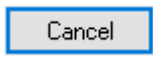
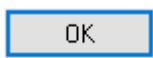

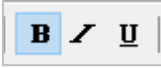
1. คลิก TOC 1
2. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



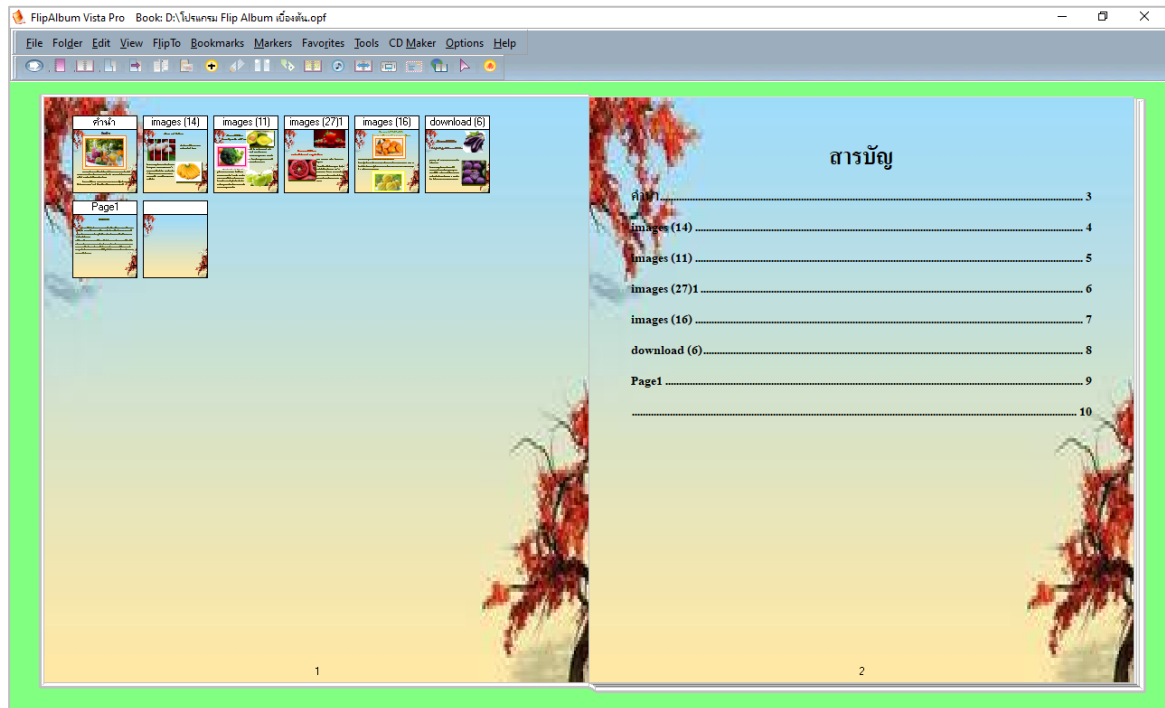
หน้าจอ Modify Style

3. Indent คลิกปุ่ม  เพื่อเปลี่ยน TOC
4. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



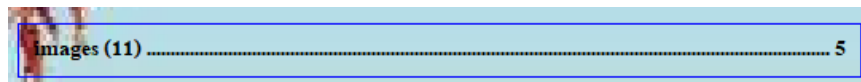
- คลิก  เพื่อเลือกสีตัวอักษรที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิก
  - คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะกลับสู่หน้าจอ Modify Style
5. คลิก  เพื่อเลือกรูปแบบ และขนาดตัวอักษรที่ต้องการ
  6. คลิก  เพื่อเลือกตัวอักษรตัวหนา, ตัวเอียง, ชิดเส้นใต้ โปรแกรมจะกลับสู่หน้าจอ Style

- คลิกปุ่ม  เพื่อปิดกล่องข้อความ
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

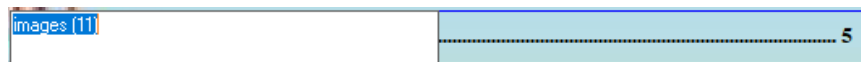


หน้าจอแสดงผลการเปลี่ยนเนื้อหาสารบัญ

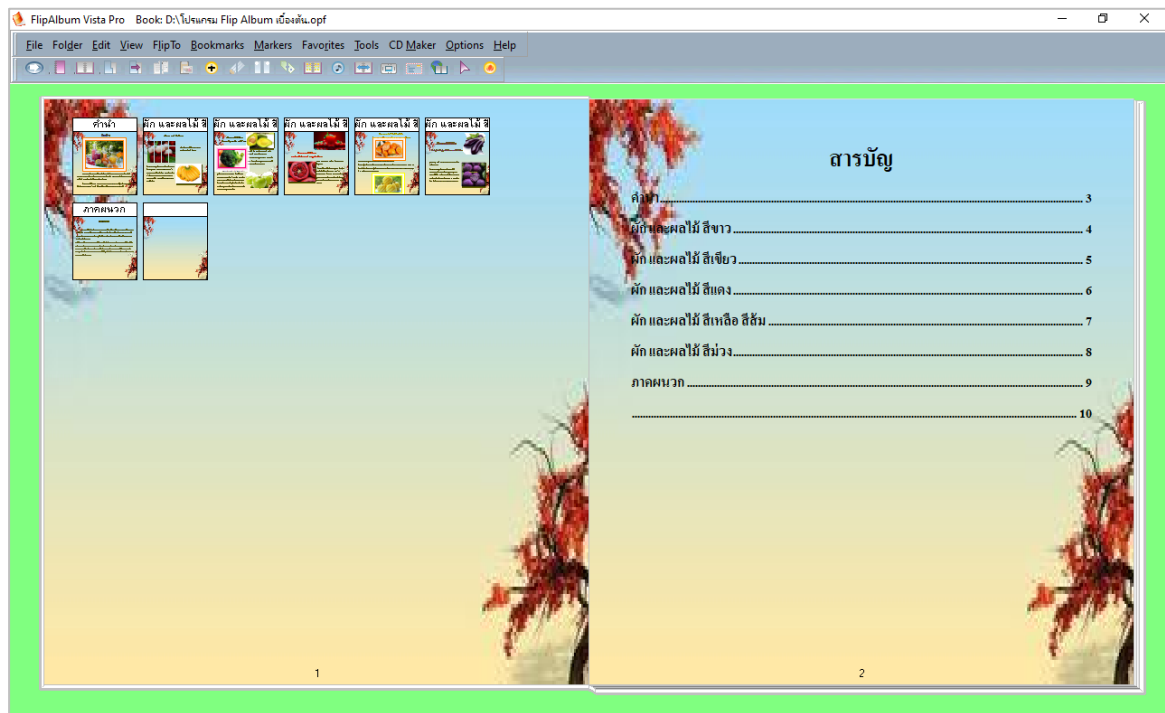
- ให้ผู้ใช้ทำการเปลี่ยนเนื้อหาสารบัญ ดังนี้
7. เมื่อนำเมาส์ไปวางยังบรรทัดที่ต้องการจะเปลี่ยนเนื้อหา โปรแกรมจะแสดงกรอบสี่เหลี่ยมดังรูป



8. คลิกขวา > เลือก Rename โปรแกรมจะแสดงกรอบสี่เหลี่ยม ดังรูป



9. เพื่อพิมพ์ตัวอักษรเนื้อหาสารบัญที่ต้องการ โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

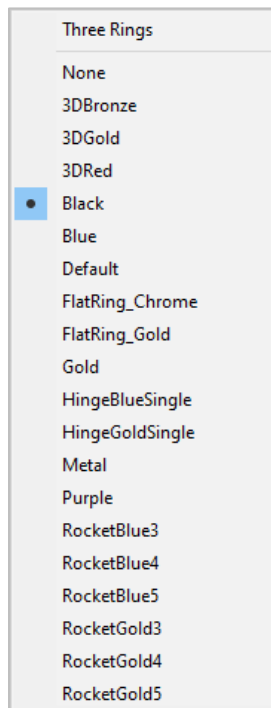


หน้าจอแสดงผลการเปลี่ยนชื่อสารบัญ

### ขั้นตอนการทำ Book Binder (สันปกหนังสือ)

จากหน้าจอแสดงผลการเปลี่ยนชื่อสารบัญ


เมนู Options > Book Binder > เลือก Three Rings จากตารางดังรูป

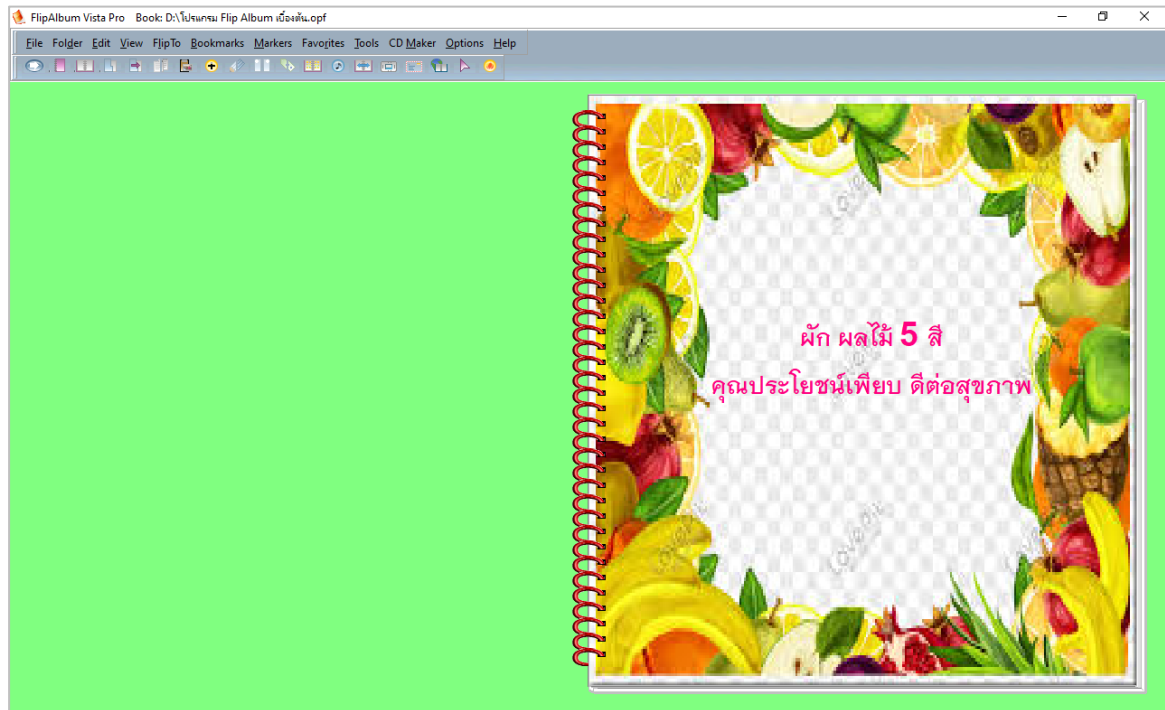


หน้าจอตาราง Three Rings

## วิธีการใช้งานโปรแกรม Book Binder

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Three Rings ซึ่งวิธีทำงานมีดังนี้

7. คลิก  เพื่อเลือกสไลด์ที่ต้องการจากตาราง โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



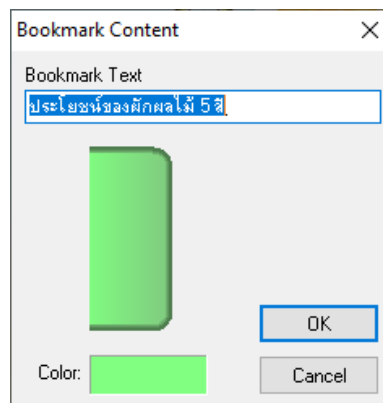
หน้าจอแสดงผล Book Binder

## ขั้นตอนการทำ Bookmarks

จากหน้าจอแสดงผล Book Binder

เมนู Bookmarks เพื่อเลือก Add หรือ Define Bookmark Style

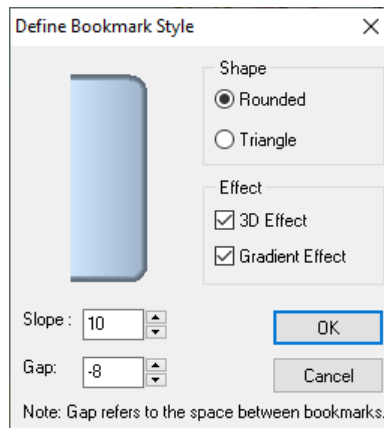
- คลิก Add เพื่อเลือก Left Page หรือ Right Page หรือคลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Bookmark Content

**หมายเหตุ** วิธีการใช้งานมีให้ศึกษาในขั้นตอนโปรแกรม Define Bookmark Style



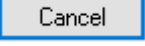
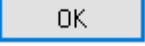
- คลิก Define Bookmark Style โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป




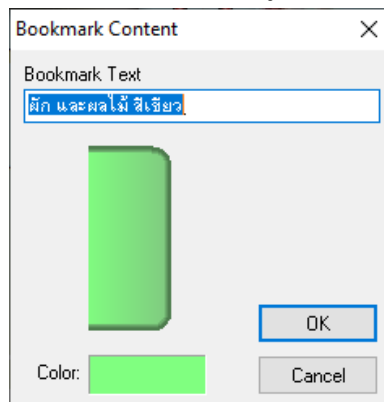
หน้าจอ Define Bookmark Style

### วิธีการใช้งานโปรแกรม Define Bookmark Style

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Define Bookmark Style ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

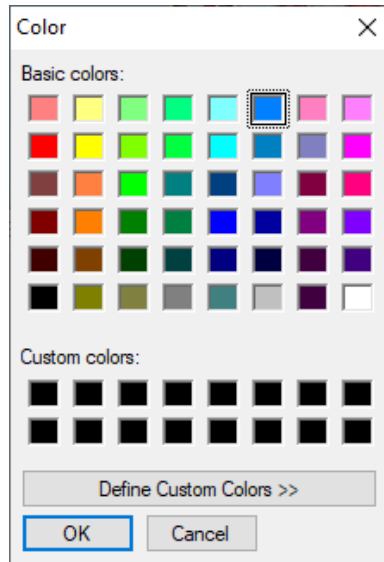
8. Shape คลิก  เพื่อเลือก Rounded หรือ Triangle
9. Effect คลิก  เพื่อเลือก 3D Effect, Gradient Effect
10. คลิกปุ่ม  เพื่อเลือกตัวเลข Slope, Gap
  - คลิกปุ่ม  เพื่อออกจากหน้าจอ Define Bookmark Style
  - คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยันการเปลี่ยนรูปแบบ Bookmark


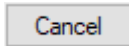
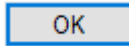
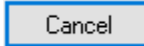
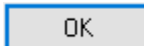
คลิก  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

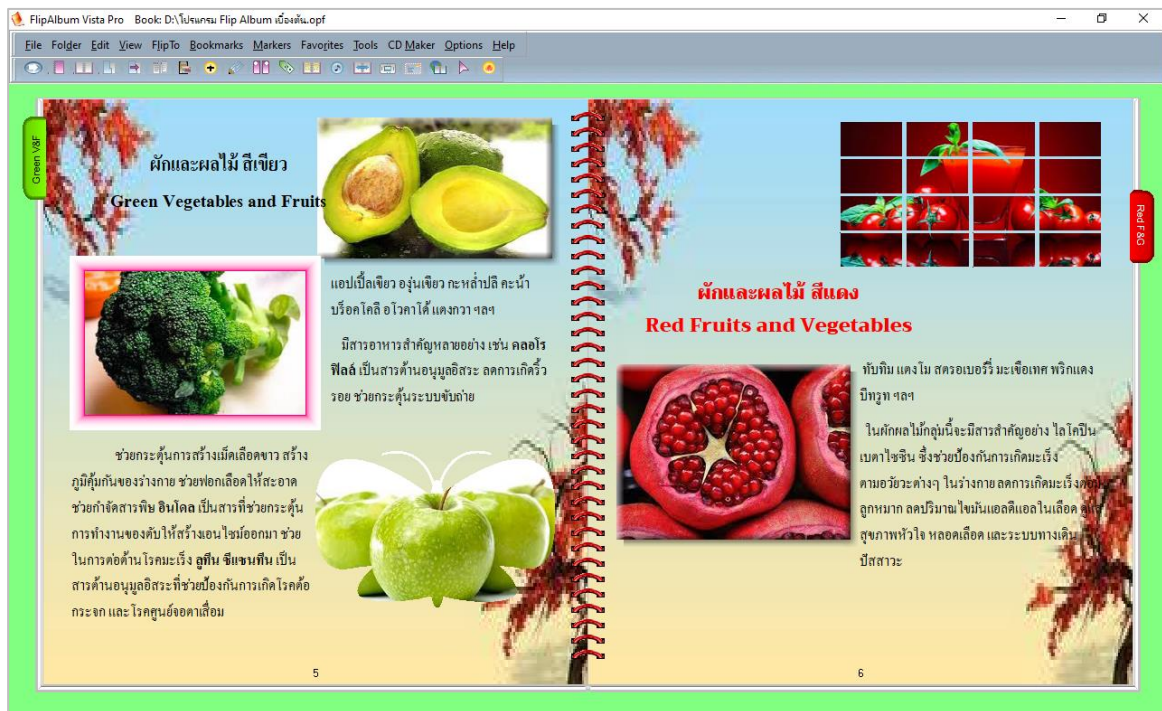


หน้าจอ Bookmark Content

1. Bookmark Text เพื่อพิมพ์ชื่อที่ค้นข้อความ
2. คลิก Color โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



- คลิก  เพื่อเลือกสีBookmarkที่ต้องการ
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกสี Bookmark
- คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยันสี Bookmark
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการทำ Bookmark
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผล Bookmark




## ขั้นตอนการทำ Marker

1. คลิกเมนู Markers > เลือก Define Marker Style โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Define Marker Style

- ให้ผู้ใช้คลิกเลือกรูปสัญลักษณ์ตัวคั่นหนังสือ
  - คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกรูปสัญลักษณ์ตัวคั่นหนังสือ
  - คลิกปุ่ม **OK** เพื่อยืนยันรูปสัญลักษณ์ตัวคั่นหนังสือ

2. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอแสดงผล Markers

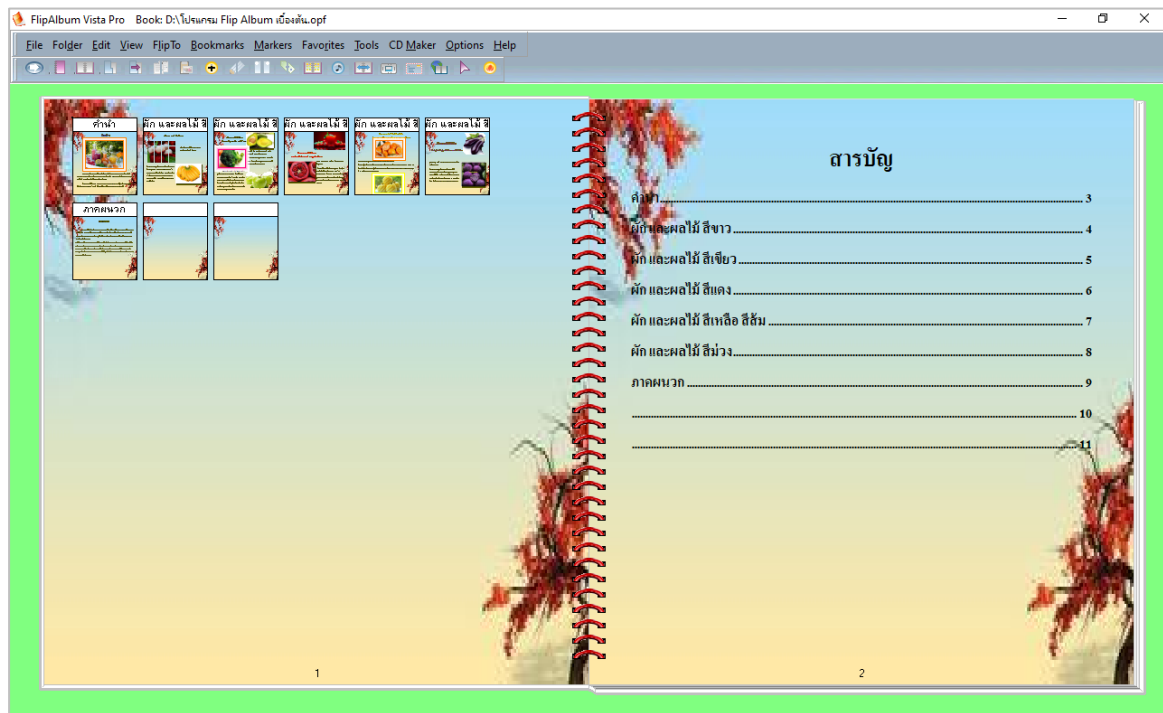
## การลบ Bookmarks และ Markers

คลิกเมนู Bookmarks หรือ Markers

คลิก Remove เพื่อเลือก Left Page หรือ Right Page สัญลักษณ์ที่คั่นก็จะหายไป

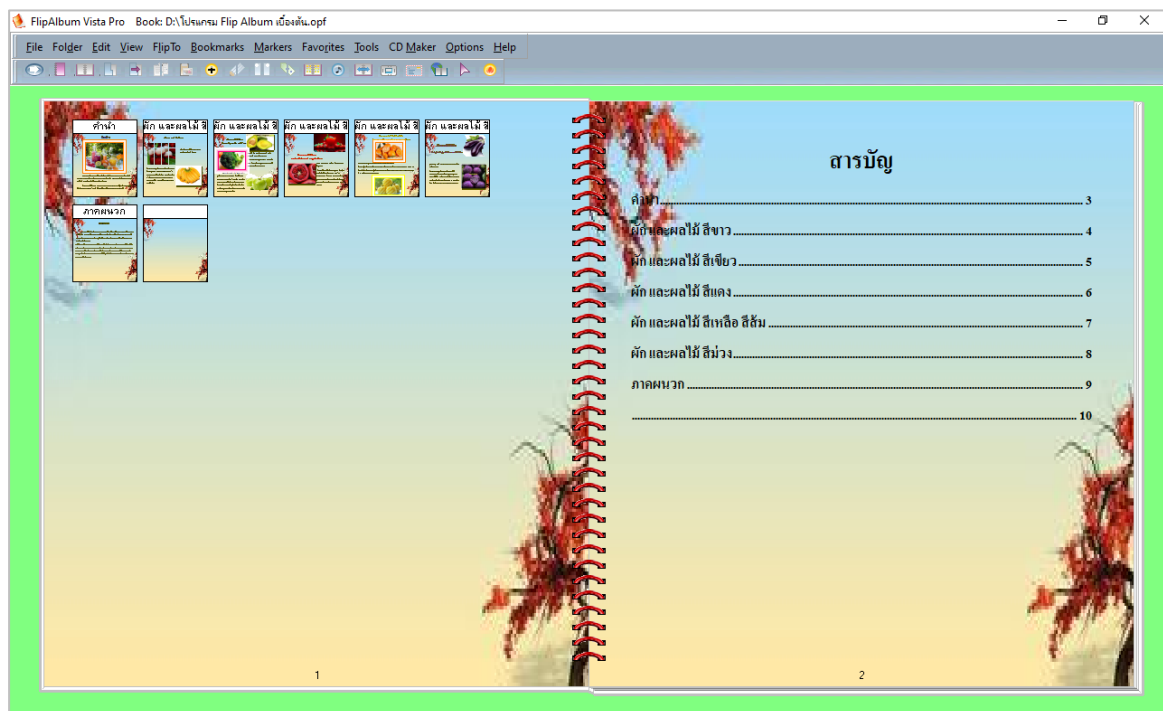
## ขั้นตอนการลบหน้าหนังสือ

จากหน้าจอแสดงผลการเพิ่มหน้าหนังสือ



หน้าจอแสดงผลการเพิ่มหน้าหนังสือ

- คลิกขวา > เลือก Delete Page โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



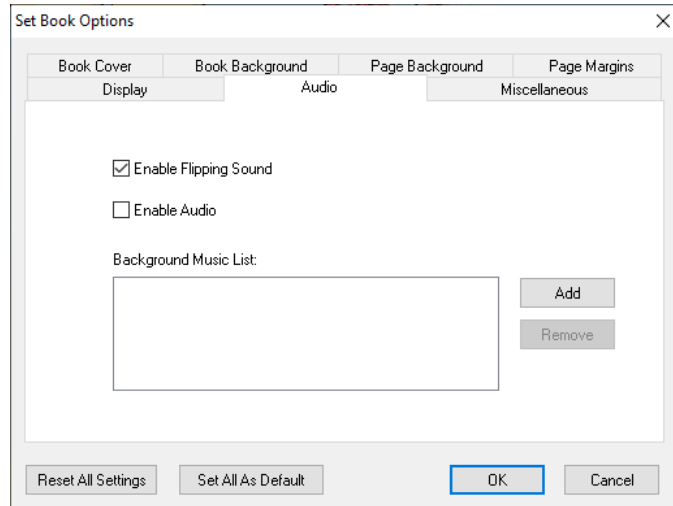
หน้าจอแสดงผลการลบหน้าหนังสือ

## ขั้นตอนการทำ Audio

มีวิธีการเข้าใช้งานระบบ 2 วิธีดังนี้


### วิธีที่ 1

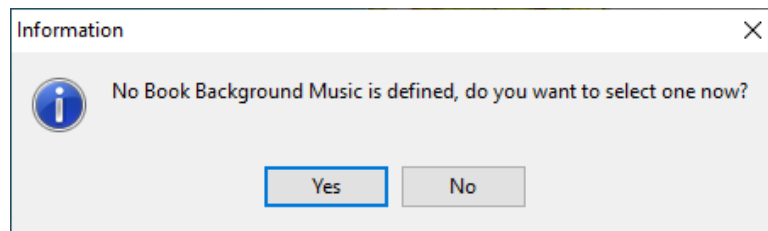
เมนู Option > Set Book Option > Audio โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

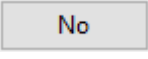


หน้าจอ Audio

### วิธีที่ 2

Tool Bar > คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงกล่องข้อความดังรูป



- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกข้อมูล
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ Audio

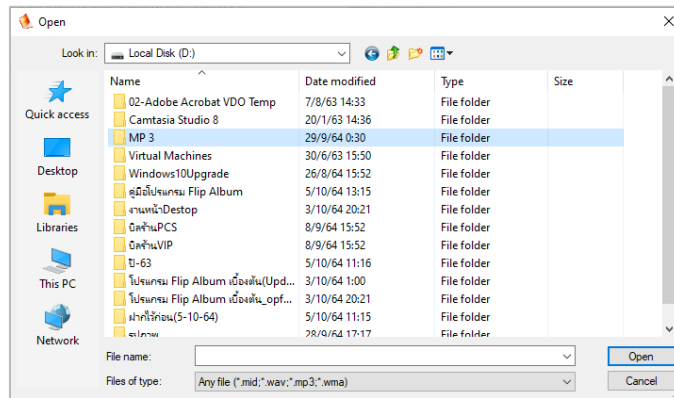
## วิธีการใช้งาน Audio

มีวิธีการบันทึกไฟล์เพลงมี 2 แบบ

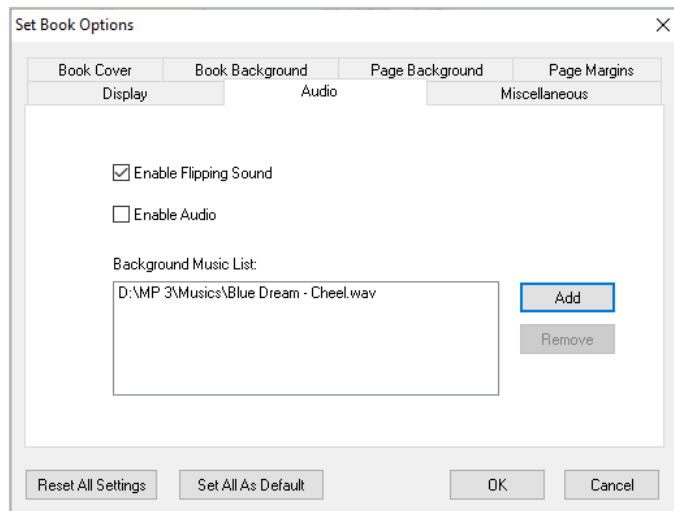
แบบที่ 1 แบบเพลงเดี่ยวทั้งเล่ม มีวิธีดังนี้

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอ Audio ซึ่งวิธีทำงานของแต่ละส่วนมีดังนี้

1. คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



- ให้ผู้ใช้เลือกไฟล์เพลงที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกไฟล์เพลง
  - คลิกปุ่ม **Open** โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผลการเลือกAudio

2. คลิก  เพื่อเลือก Enable Audio
  - คลิกปุ่ม **Cancel** เพื่อยกเลิกไฟล์เอกสาร
  - คลิกปุ่ม **OK** ก็จะปรากฏเสียงเพลงที่ต้องการ
3. Background Music List จะปรากฏชื่อไฟล์เพลงที่ผู้ใช้งานได้เลือกไว้

### ขั้นตอนการฟังเพลงพร้อมเปิดเอกสารแบบเต็มหน้าจอ

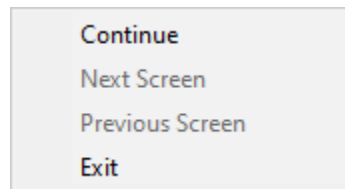
เมนู Tools > เลือก Slide Show โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผล Slide Show

### การออกจากหน้าจอ Slide Show

จากหน้าจอ Slide Show คลิกขวา โปรแกรมจะแสดงกล่องข้อความดังรูป



คลิก Exit เพื่อออกจากหน้าจอ Slide Show โปรแกรมก็จะกลับสู่หน้าจอก่อนหน้านี้

### การลบเสียงเพลง

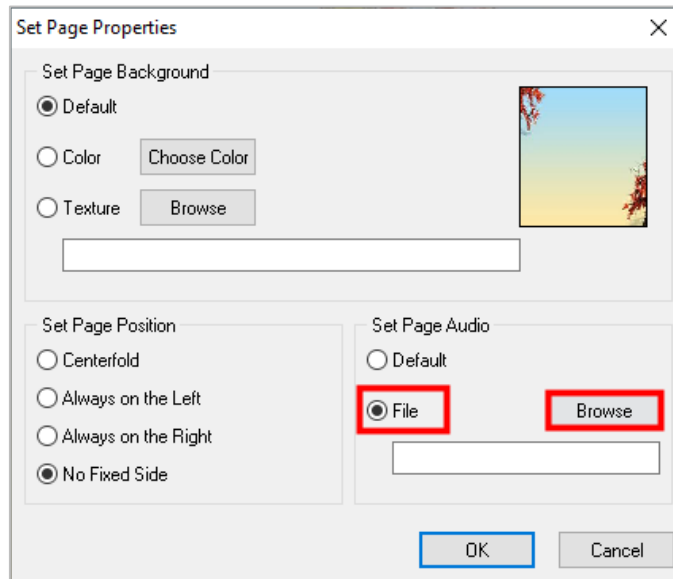
จากหน้าจอแสดงผลการเลือก Audio

Background Music List เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการลบ


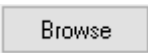
- คลิกปุ่ม  เพื่อลบไฟล์เพลง
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการลบไฟล์เพลง
- คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยันการลบไฟล์เพลง

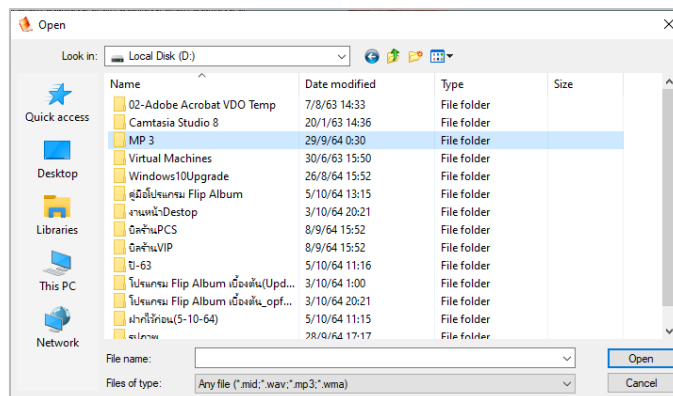
แบบที่ 2 แบบหนังสือแต่ละหน้าเสียงเพลงไม่เหมือนกัน มีวิธีดังนี้

1. คลิกขวา > เลือก Page Properties โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

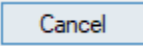
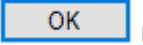


หน้าจอ Set Page Properties

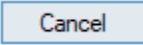
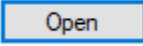
2. Set Page Audio คลิก  เลือก File > คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอ ดังรูป



- ให้ผู้ใช้เลือกไฟล์เพลงที่ต้องการ

- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกไฟล์เพลง
- คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยัน

3. Set Page Background คลิก  เลือก Default

- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกไฟล์เพลง
- คลิกปุ่ม  เพื่อเลือกไฟล์เพลงที่ต้องการ

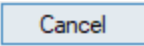
### การหยุดเสียงเพลง

จากเมนู Options > คลิก  Enable Background Music หรือคลิกปุ่ม 

### การลบเสียงเพลง

จากหน้าจอ Set Page Properties

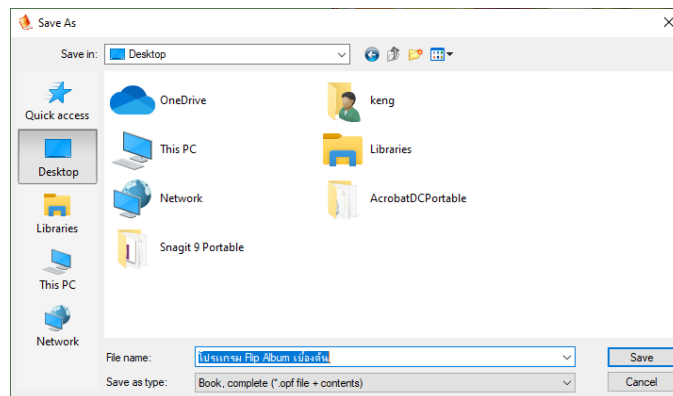
Set Page Audio คลิก  เลือก Default

– คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิก

– คลิกปุ่ม  เพื่อยืนยันการลบไฟล์เพลง

### ขั้นตอนการบันทึกไฟล์งาน

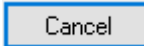
1. คลิกเมนู File > เลือก Save หรือ Save As โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างดังรูป



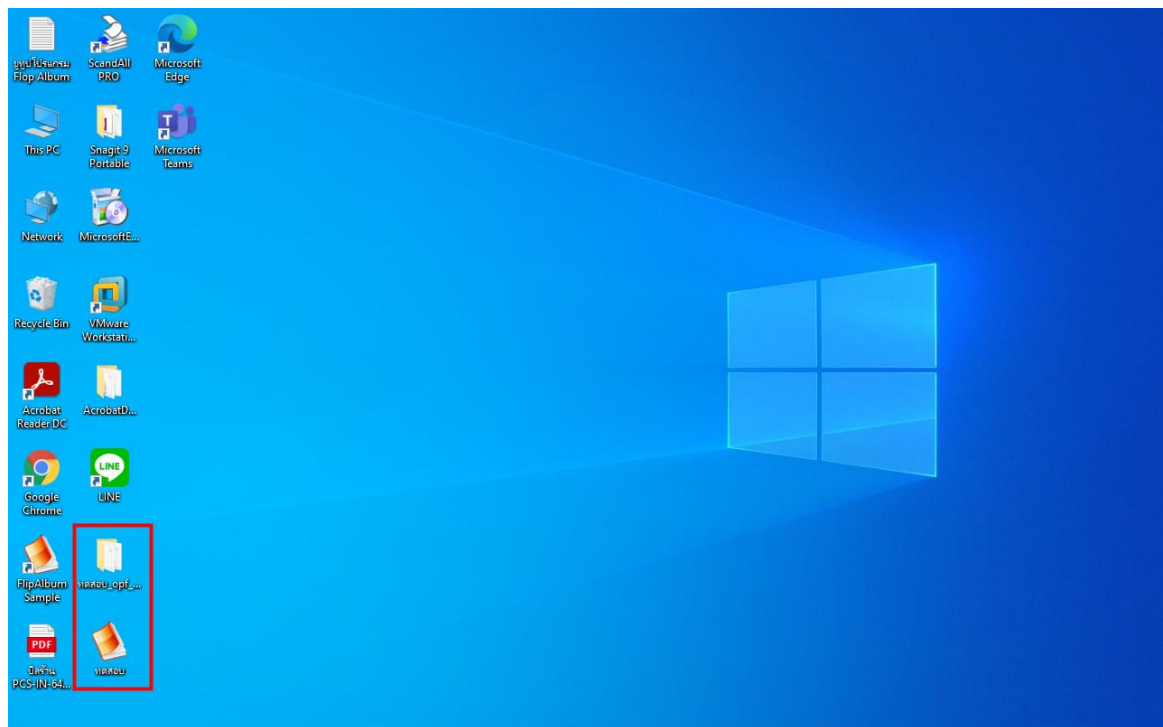
หน้าจอ Save As

2. Save in คลิก  เพื่อเลือกสถานที่ที่ต้องการจัดเก็บไฟล์งาน

3. File name พิมพ์ชื่อไฟล์เอกสารที่ต้องการบันทึก


– คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการบันทึก

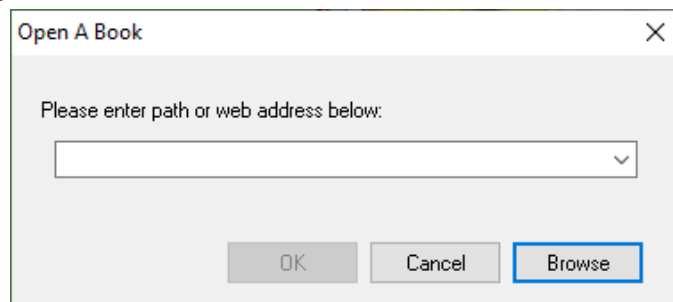
– คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างดังรูป




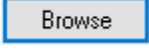
หน้าจอแสดงผลการบันทึกไฟล์งาน

### ขั้นตอนการเปิดไฟล์งานเดิม

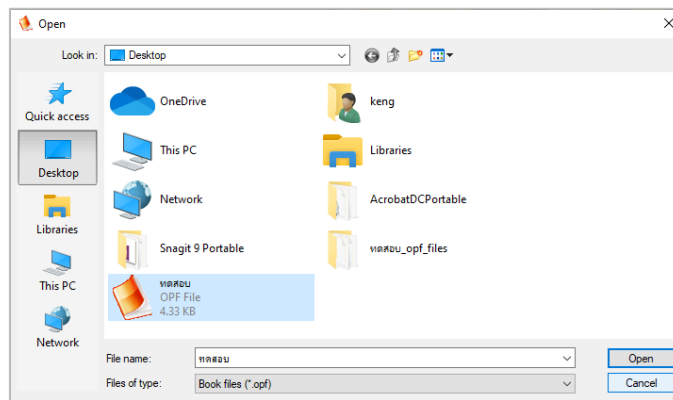
1. คลิกเมนู File > เลือก Open Book หรือคลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Open A Book

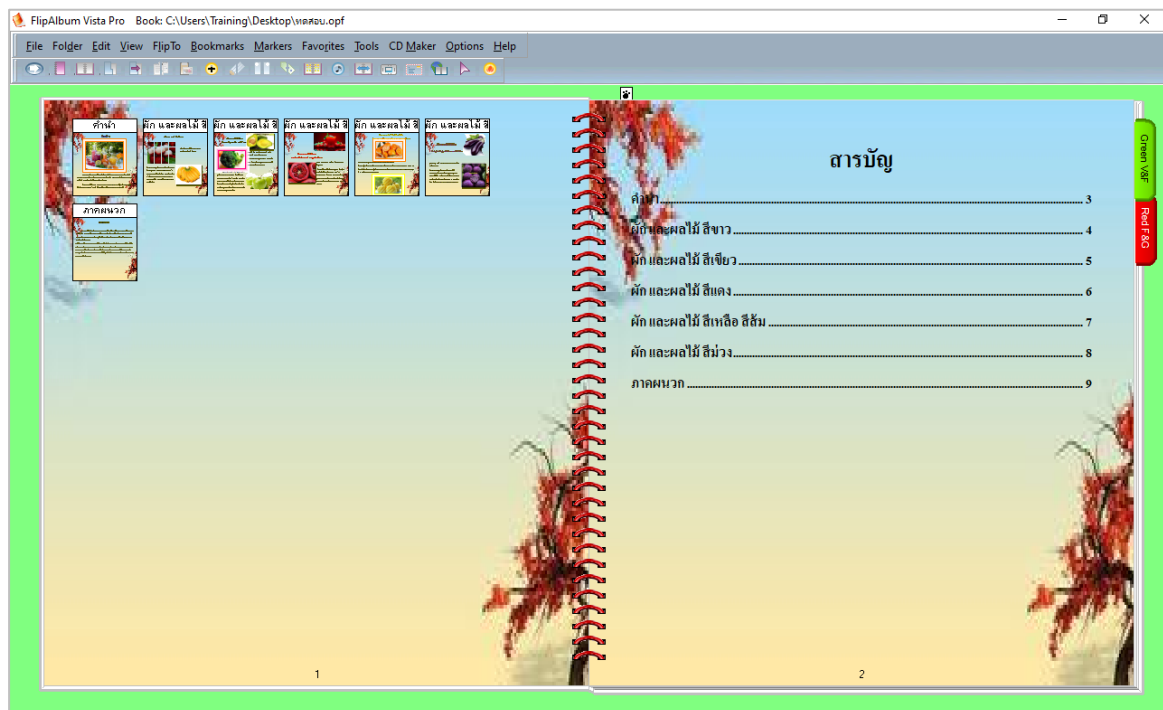
2. Please enter path or web address below คลิก  เพื่อเลือกที่อยู่ไฟล์เอกสาร หรือคลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป





หน้าจอ Open

- Look in คลิก  เพื่อเลือกอยู่ไฟล์เอกสาร
  - File name คลิก  เพื่อเลือกชื่อไฟล์เอกสาร
- คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกเปิดไฟล์เอกสาร
- คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอแสดงผลการเปิดไฟล์เอกสารเดิม

### ขั้นตอนการบันทึกข้อมูล

การบันทึกข้อมูลสามารถบันทึกข้อมูลได้ 2 แบบประกอบด้วย

1. คลิกเมนู File > Save หรือ Ctrl+S เพื่อบันทึกข้อมูลในชื่อไฟล์เดิม
2. คลิกเมนู File > Save As... เพื่อบันทึกข้อมูลในชื่อไฟล์ใหม่

## วิธีการใช้งานโปรแกรม QuickStart

เมื่อผู้ใช้งานเข้าสู่หน้าจอโปรแกรม Flip Album Vista Pro ซึ่งมีวิธีทำงานดังนี้

- ❖ จากหน้าจอ Flip Album Vista Pro คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

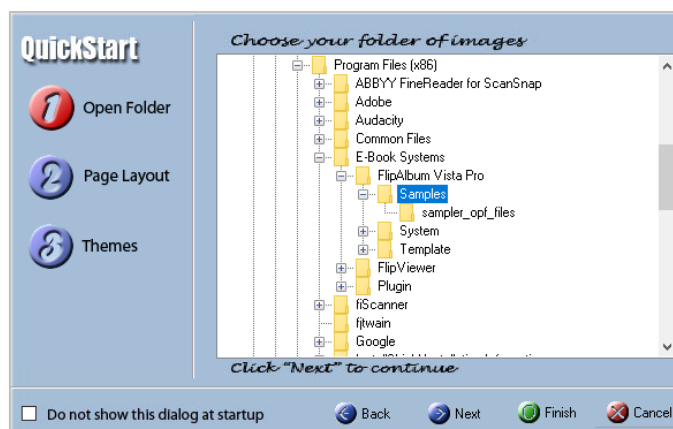


หน้าจอ QuickStart

## การแสดงรายละเอียดข้อมูล QuickStart

### 1. Open Folder

- Three Easy Steps to Create an Album เพื่อเลือก Choose a Folder of Images หรือ and create a complete album โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป



หน้าจอ Choose your folder of images

- ให้ผู้ใช้คลิกเลือกไฟล์เอกสาร, ไฟล์รูปภาพ ที่ต้องการบันทึกข้อมูล กรณีที่สร้างไฟล์เดอร้งานไว้แล้ว

- คลิกปุ่ม  เพื่อไปหน้ายังขั้นตอนต่อไป

### 2. Page Layout โปรแกรมจะแสดงหน้าจอดังรูป

- Click to choose the layout of your album เพื่อเลือก Single Image per page

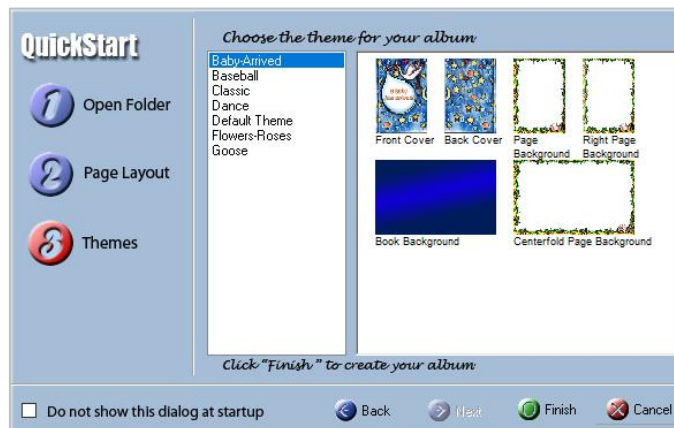
หรือ Centerfold page






หน้าจอ Click to choose the layout of your album

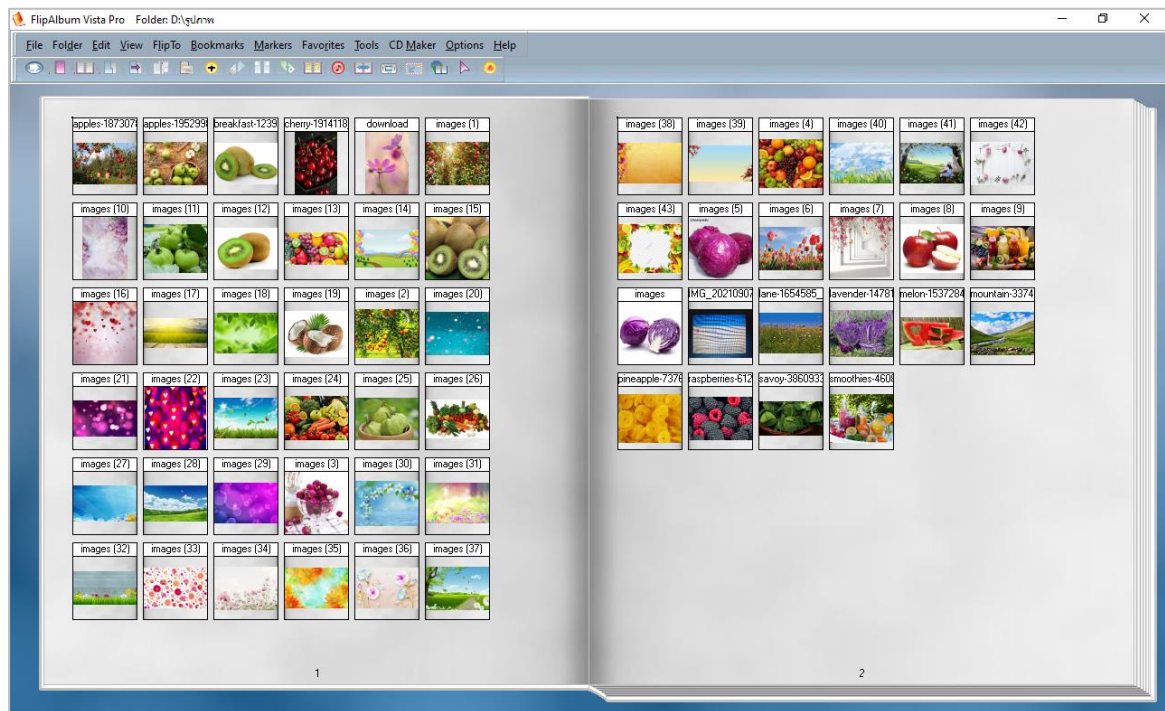
- ให้ผู้ใช้คลิกเพื่อเลือกรูปแบบอัลบั้มที่ต้องการ
  - คลิกปุ่ม  เพื่อไปหน้ายังหน้าจอถัดไป

3. Themes โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอ Choose the theme for your album

- ให้ผู้ใช้คลิกเลือกธีมสำหรับอัลบั้มที่ต้องการ (ซึ่งสามารถเปลี่ยนแปลงในภายหลังได้)
  - คลิกปุ่ม  เพื่อกลับไปยังหน้าจอก่อนหน้า
  - คลิกปุ่ม  เพื่อยกเลิกการเลือกธีมเอกสาร
  - คลิกปุ่ม  โปรแกรมจะแสดงหน้าจอตั้งรูป



หน้าจอแสดงผล QuickStart




### กรณีต้องการสร้างงานใหม่

จากหน้าจอ QuickStart ให้ผู้ใช้งานคลิกปุ่ม  Cancel โปรแกรมจะกลับสู่หน้าจอเริ่มต้น

โปรแกรม Flip Album Vista Pro

### การออกจากโปรแกรม

มี 4 แนวทาง ประกอบด้วย

1. คลิกปุ่ม  เพื่อปิดโปรแกรม Flip Album Vista Pro
2. คลิกเมนู File > เลือก Exit เพื่อออกจากโปรแกรม Flip Album Vista Pro
3. ดับเบิลคลิกที่  FlipAlbum Vista Pro Book: [Untitled]
4. คลิกที่ไอคอน  > เลือก Close